

<http://photoshoptutorials.ws/photoshop-tutorials/photo-manipulation/how-to-create-an-odd-looking-cityscape-in-photoshop.html>

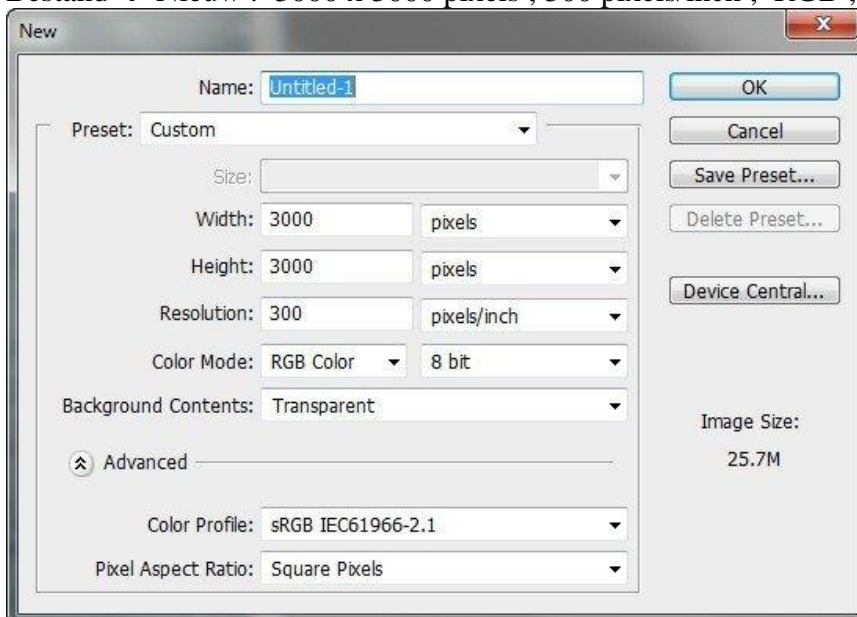
Vreemde stad



Nodig: naar beneden kijken ; oud gebouw met groene vensters ; wandelen ; structuur ; lichte metalen structuur

Stap 1: Nieuw Photoshop bestand

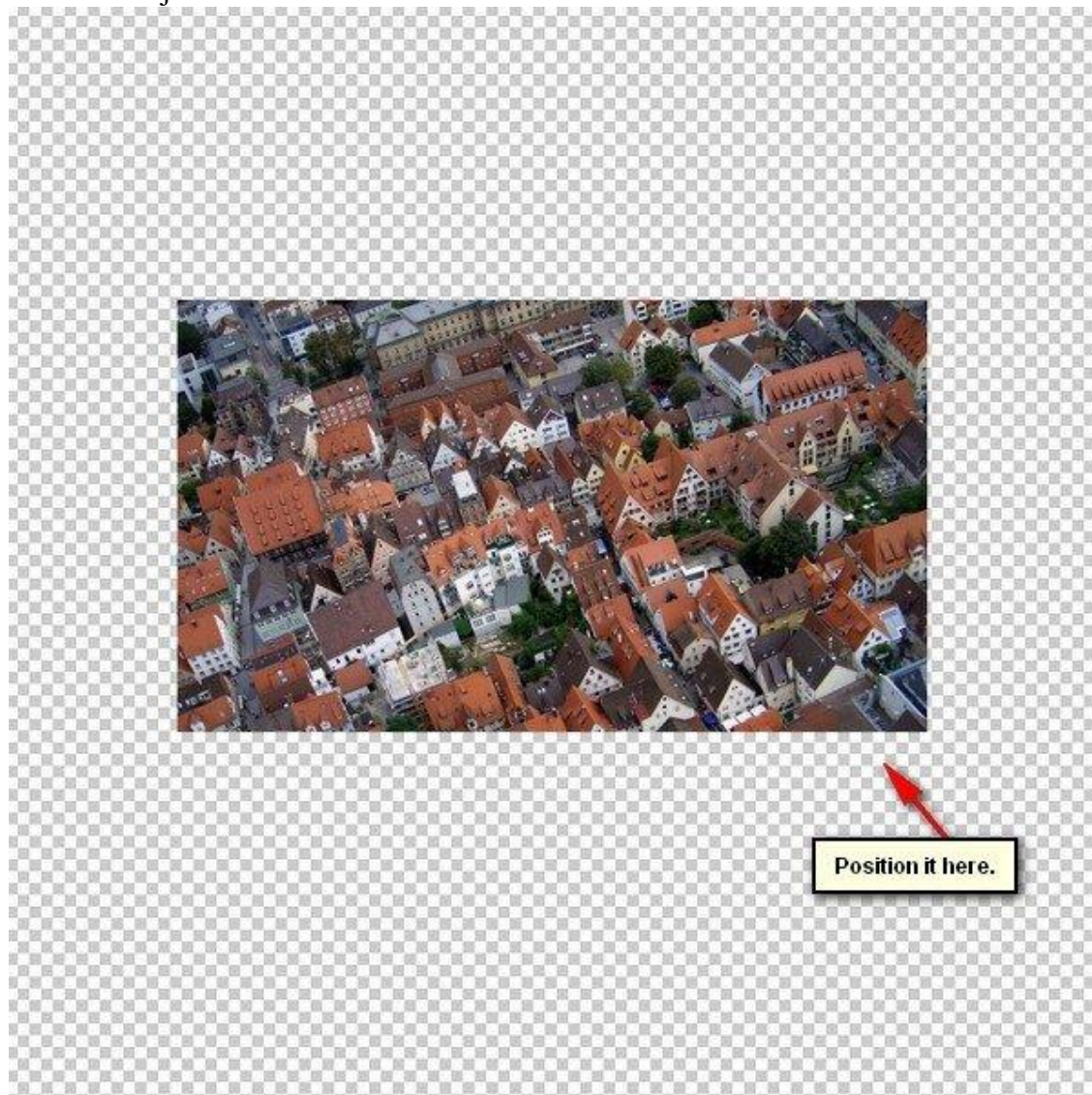
Bestand → Nieuw : 3000 x 3000 pixels ; 300 pixels/inch ; RGB ; 8 bit ; Transparant



Stap 2: stad van boven gezien

Open de afbeelding "Looking down on Ulm" ; kopieer en plak op je nieuwe werk document.

Plaats zoals je hieronder kan zien:



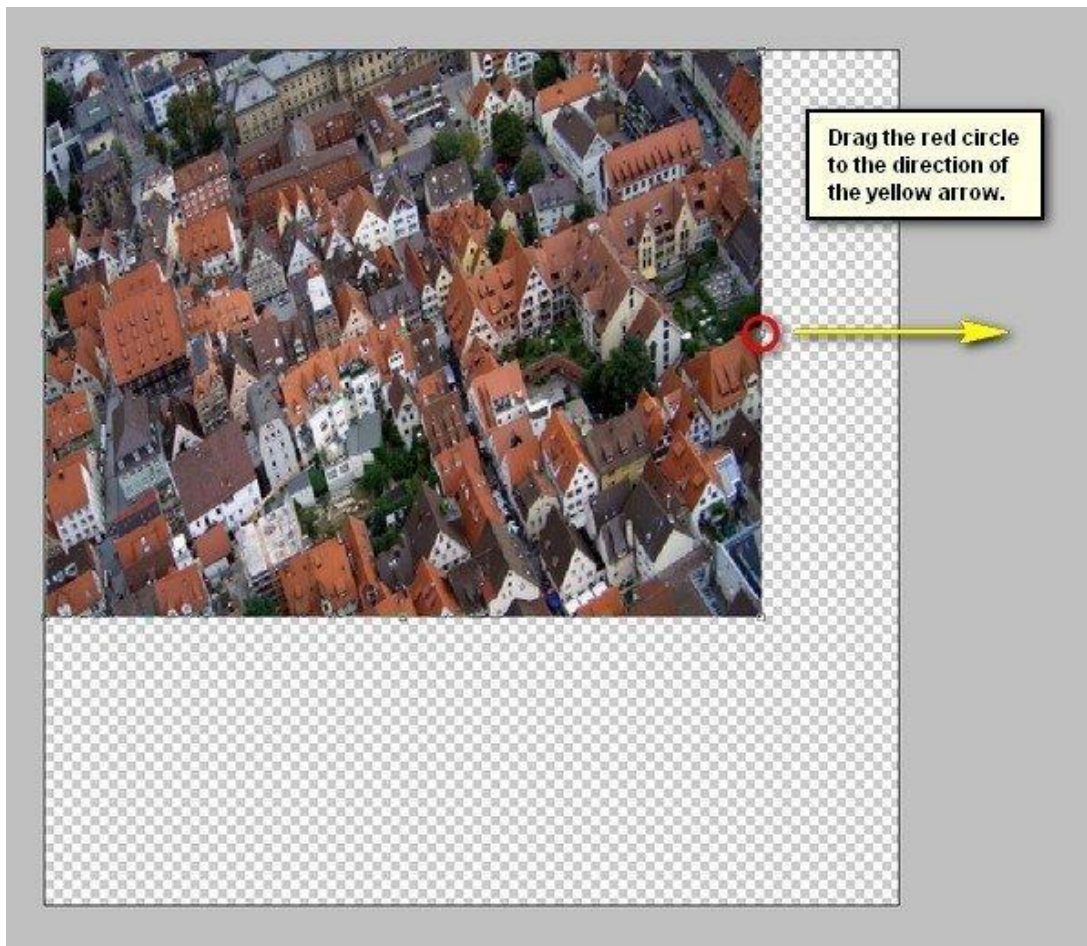
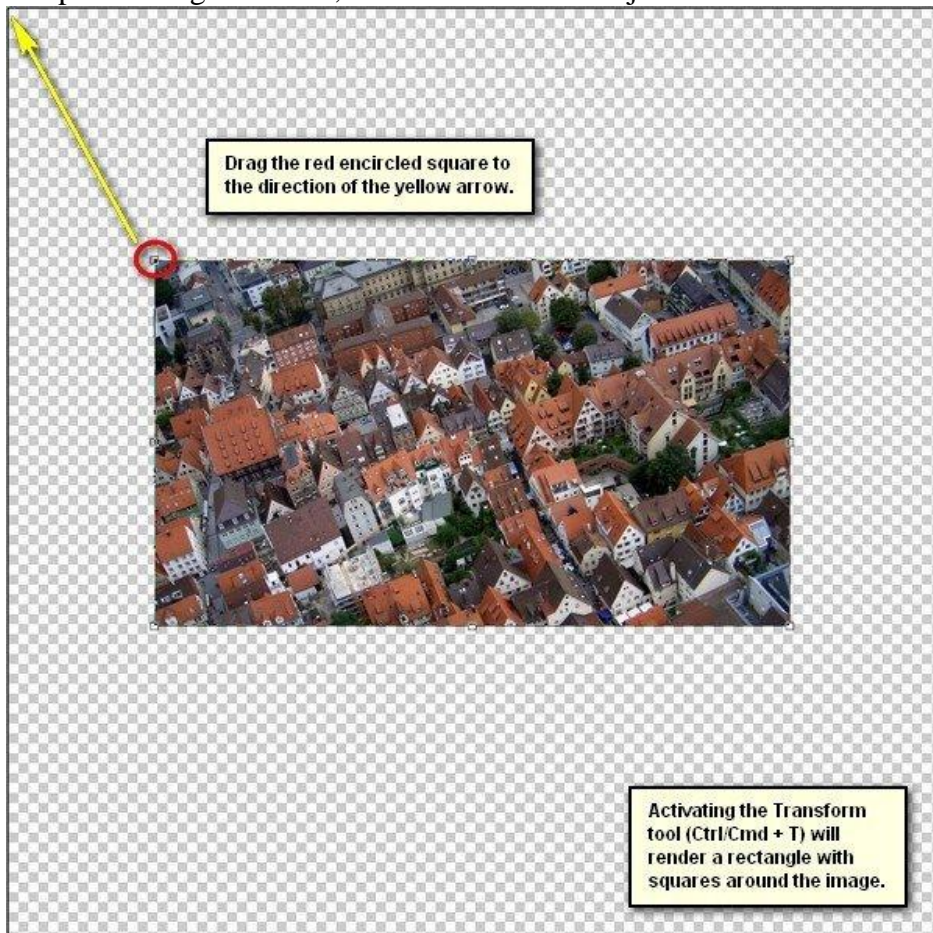
Stap 3

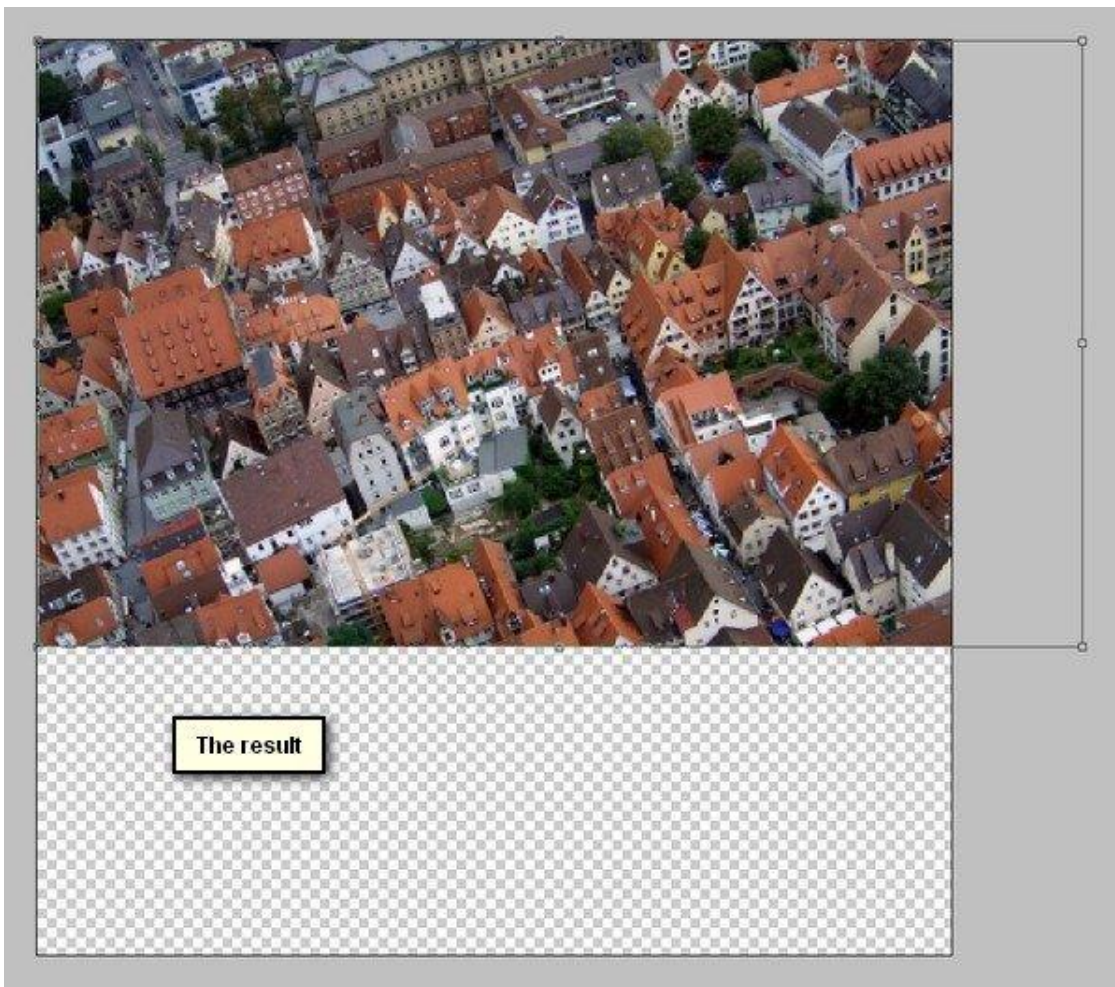
Noem bekomen laag "stad".



Stap 4

We passen de grootte aan; klik Ctrl + T voor Vrije Transformatie en sleep aan een hoekpunt:



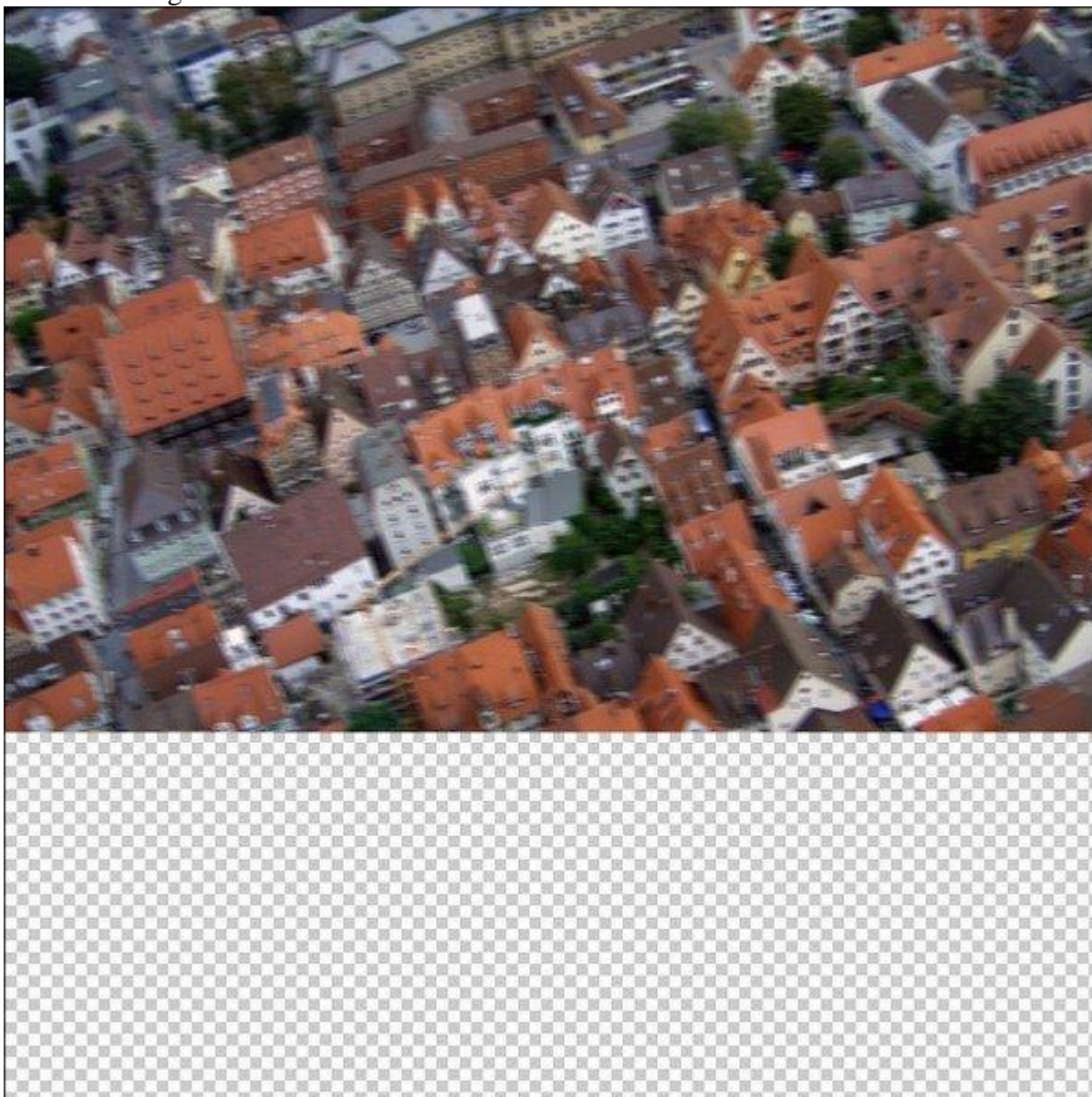


Stap 5

Wat beweging toevoegen : Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte : hoek = 0° ; 30pixels



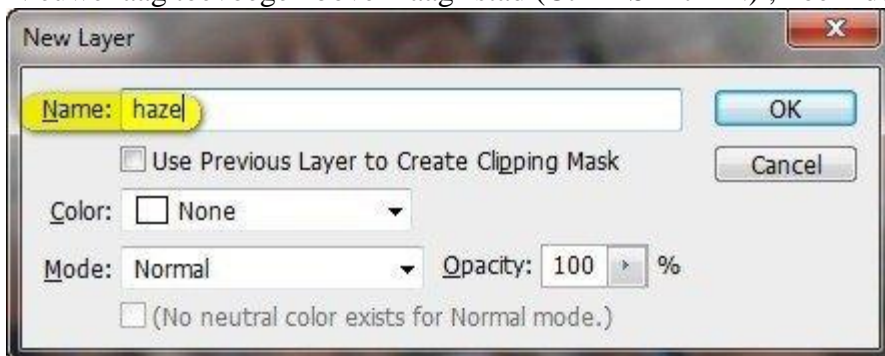
Je bekomt volgend resultaat :



Stap 6

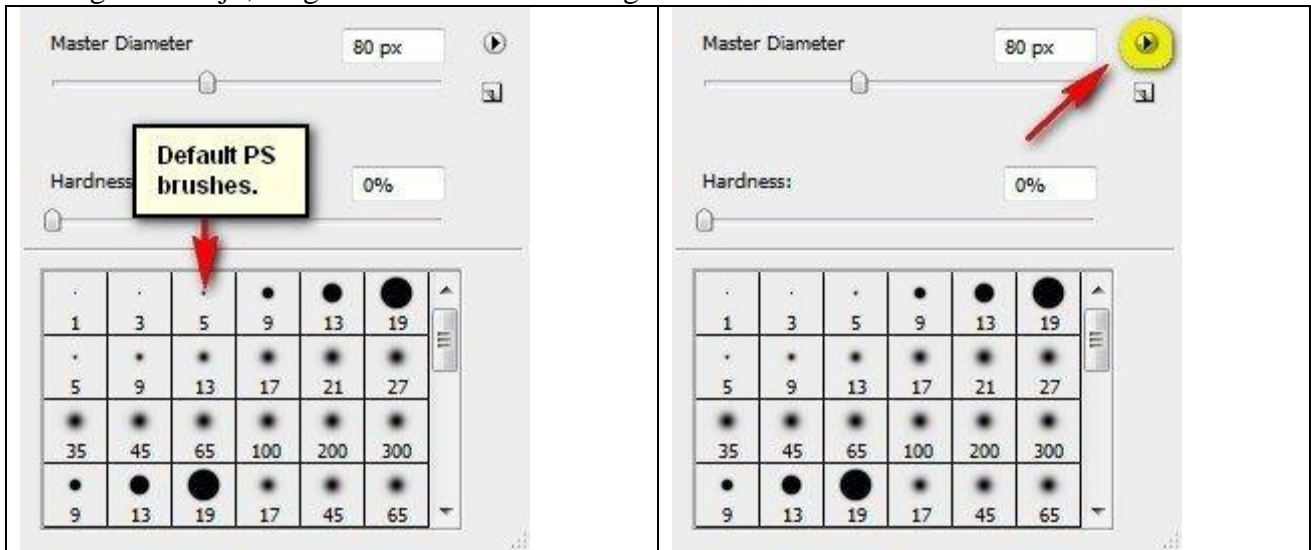
Illusie van afstand creëren.

Nieuwe laag toevoegen boven laag "stad (Ctrl + Shift + N) ; noem de laag "waas".

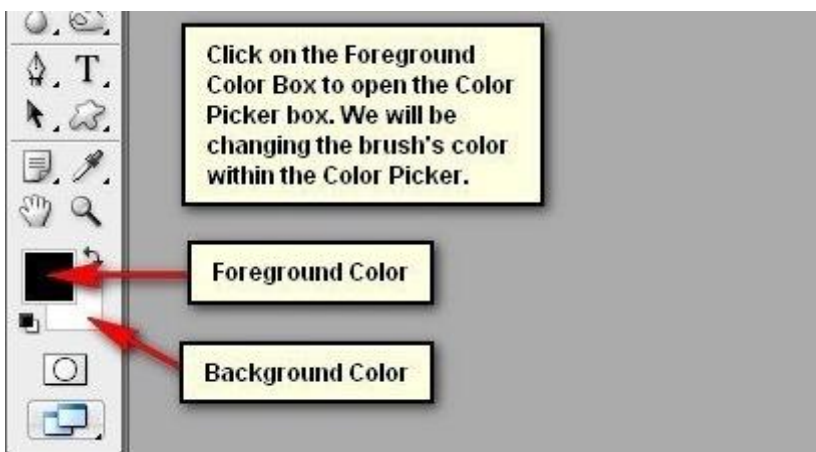
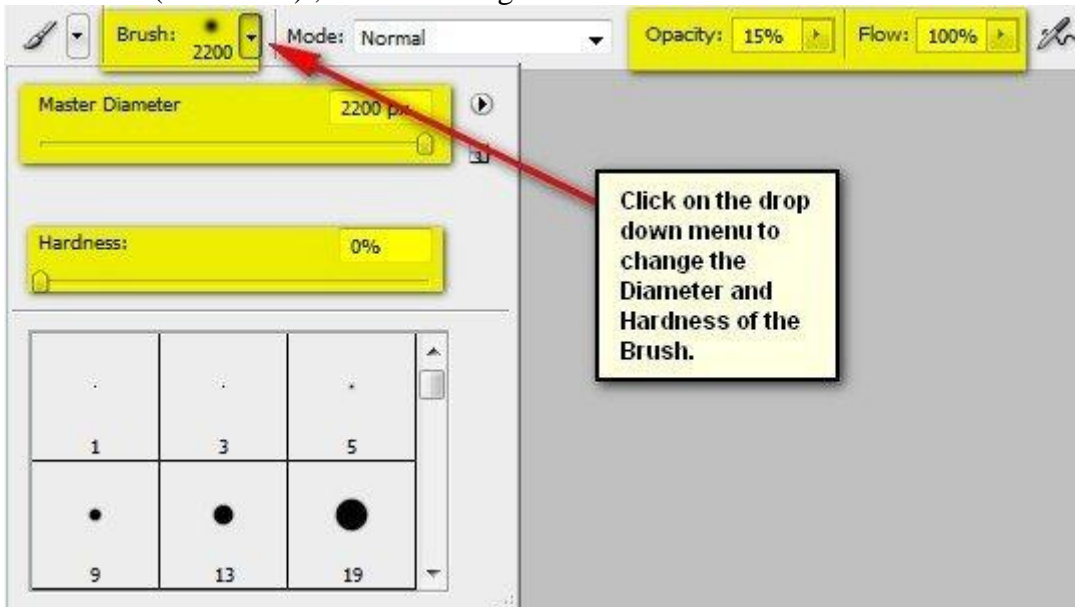


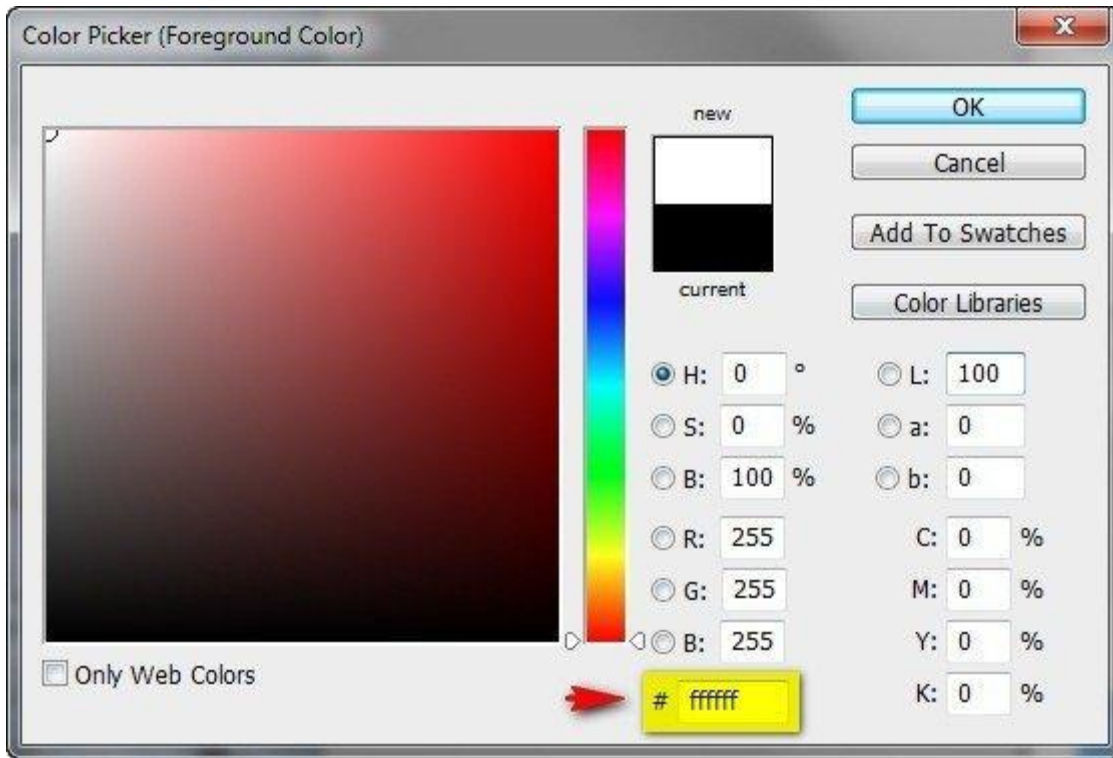
Stap 7

Penseel aanklikken; desnoeds de penselen herstellen zodat de standaard penselen van Photoshop weer geladen zijn; volg onderstaande afbeeldingen:

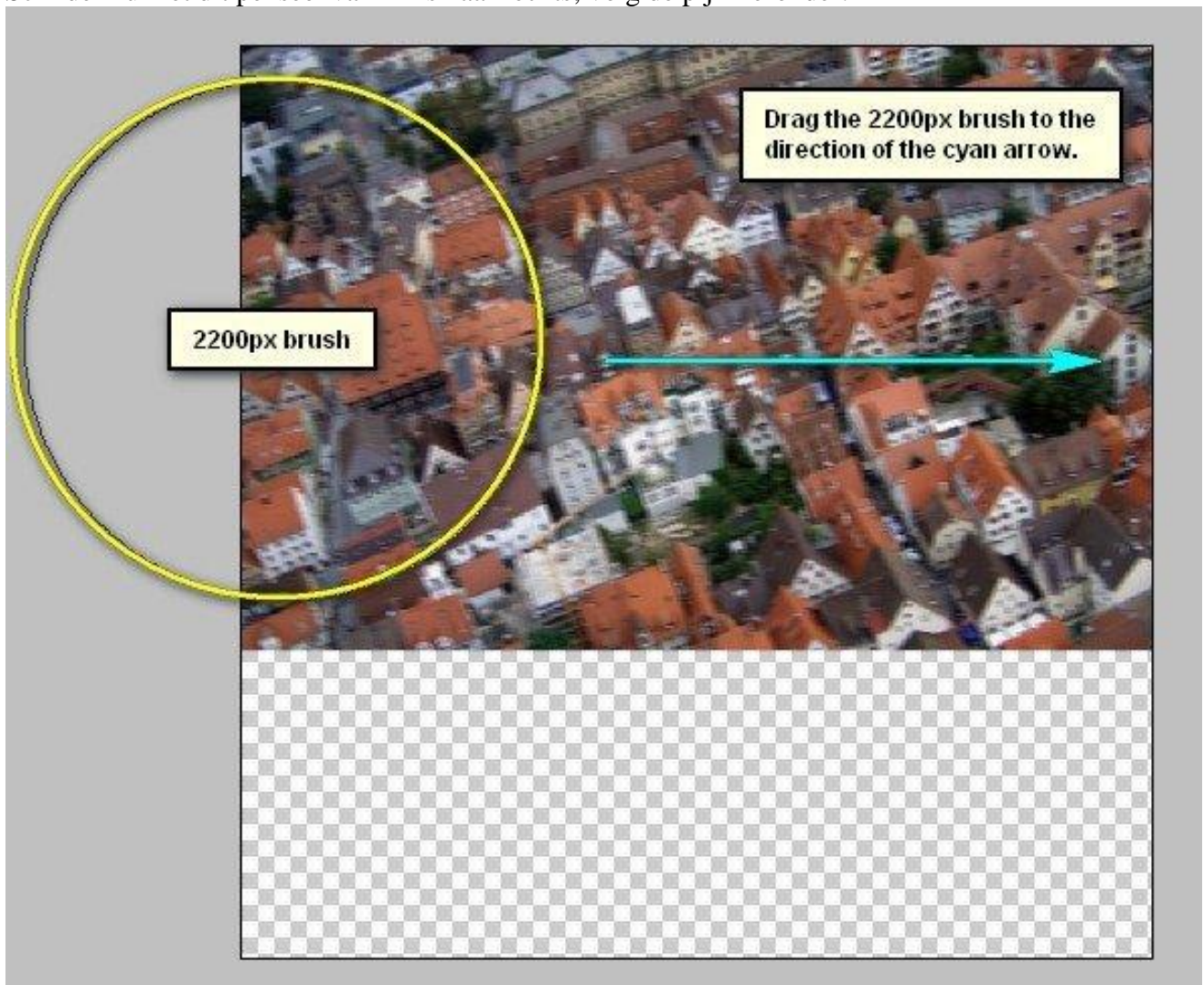


Selecteer volgend penseel : grootte = 2200px ; Hardheid = 0% ; dekking = 15% ; stroom = 100% ; kleur = wit (# FFFFFFFF) ; dit is de voorgrondkleur.

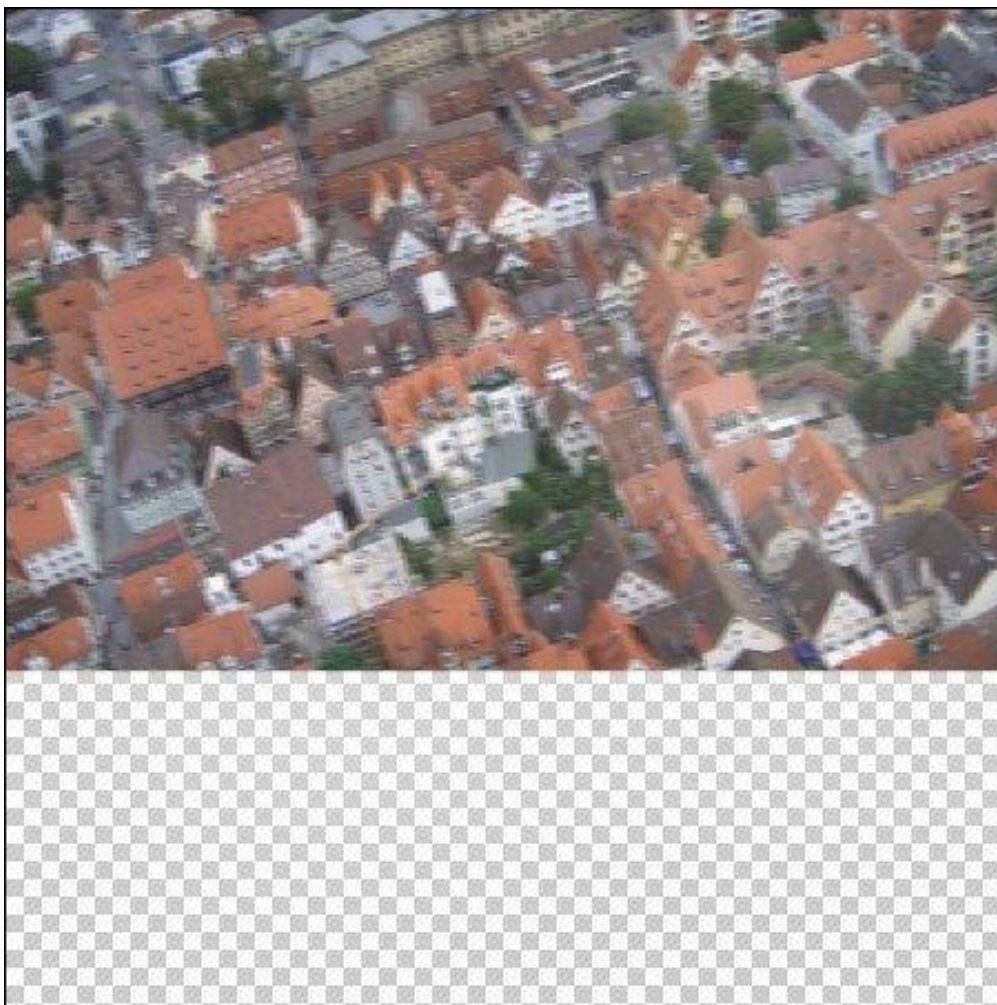




Schilder nu met dit penseel van links naar rechts; volg de pijl hieronder:

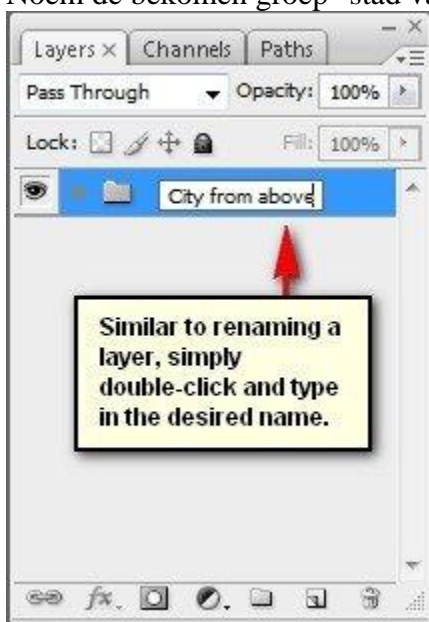


En dit is het bekomen resultaat :



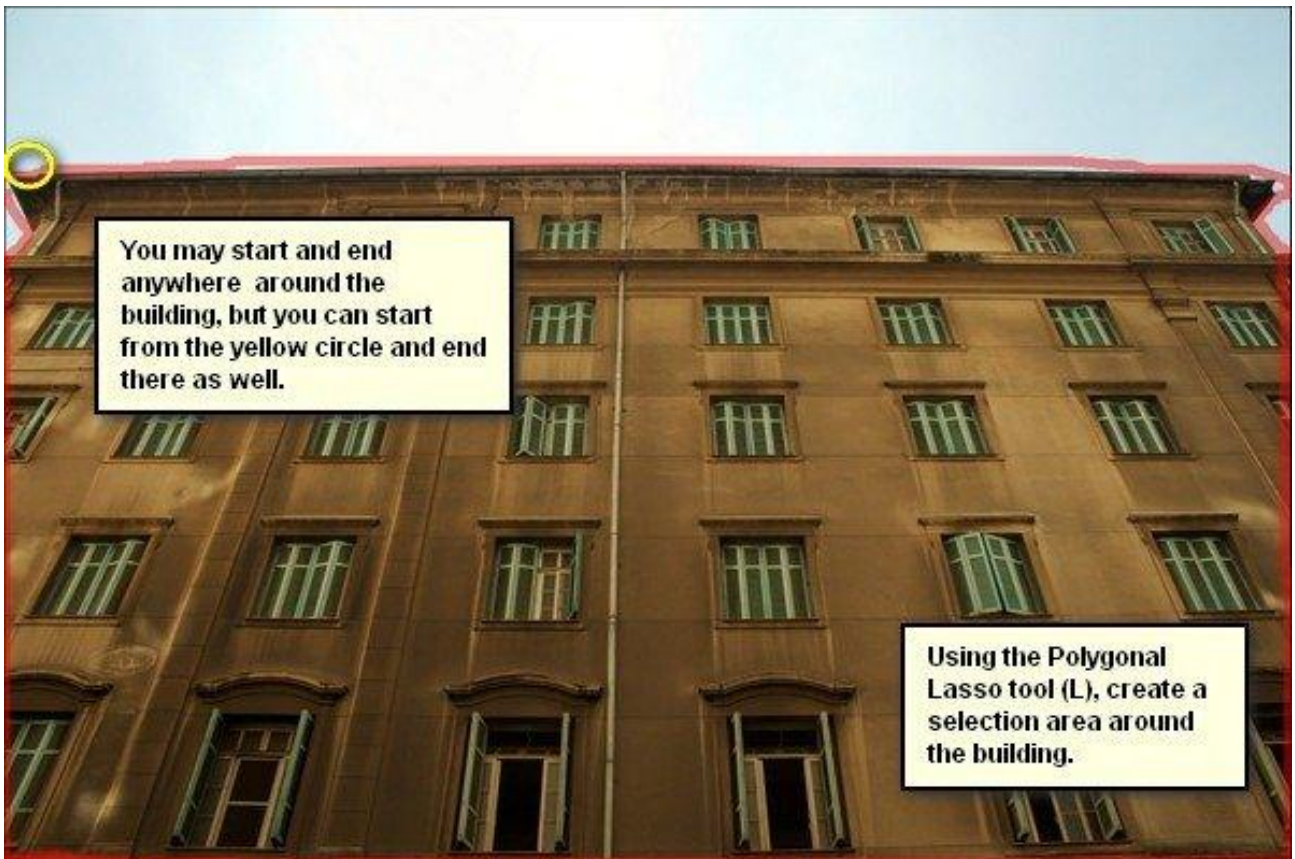
Stap 8

We groeperen alle bekomen lagen: selecteer de lagen en klik Ctrl + G.
Noem de bekomen groep "stad van boven".



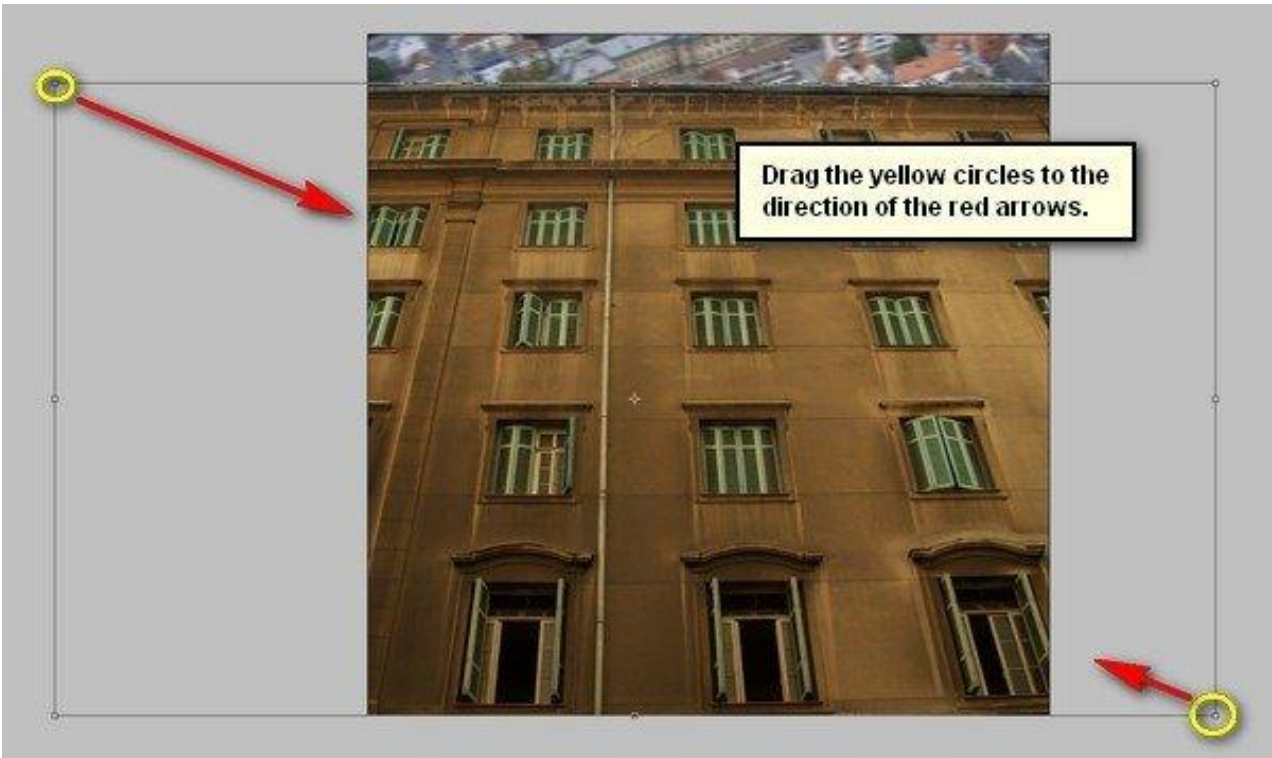
Stap 9: Rare gebouwen

We voegen nog gebouwen toe; open de afbeelding met het oude gebouw met groene vensters ; Met Veelhoeklasso een selectie maken rond het gebouw.

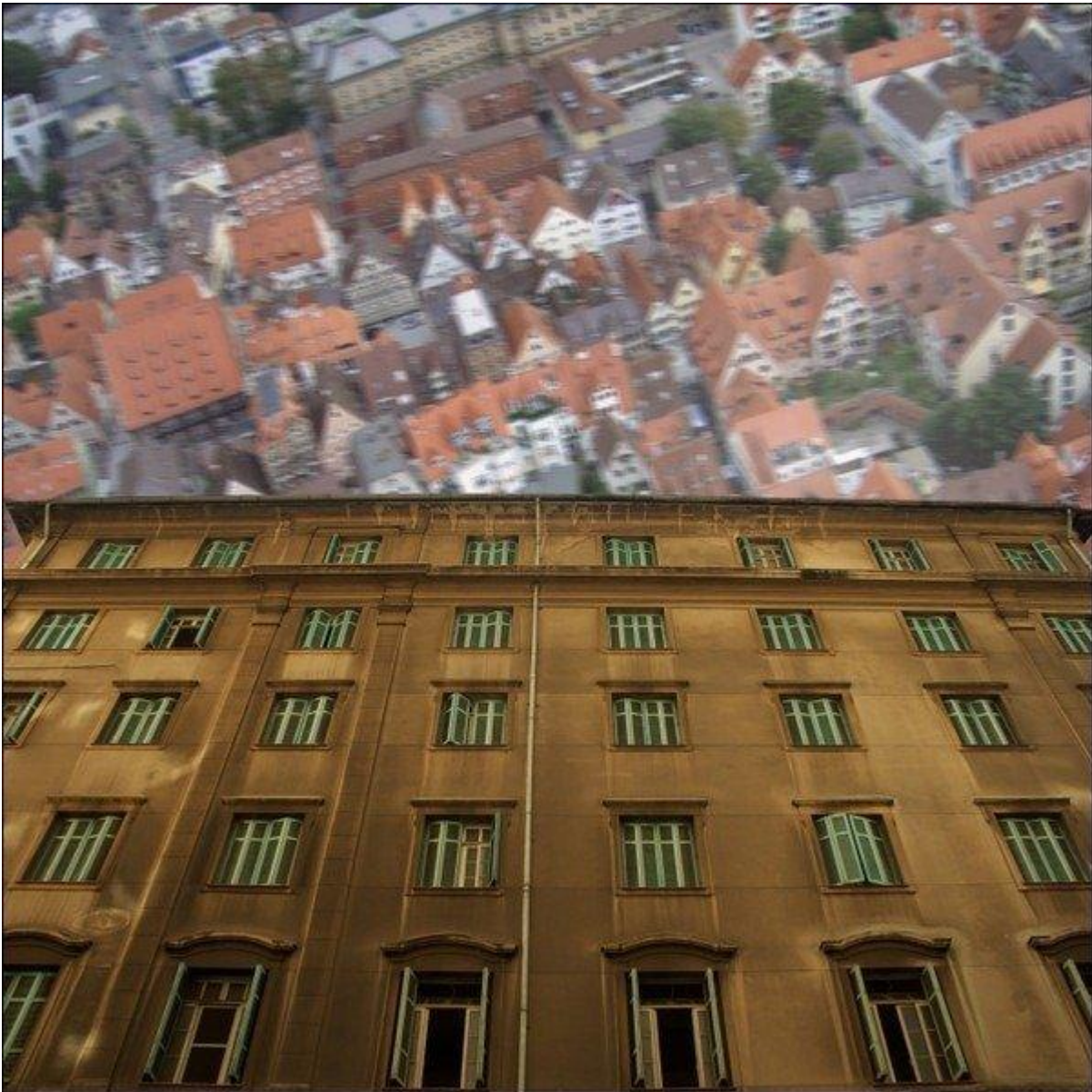


Kopieer en plak de selectie op je werk document. Noem bekomen laag "gebouw".

Plaats zoals op het voorbeeld; transformeer daarna de laag; gebruik Vrije Transformatie (Ctrl+ T) ; volg de afbeeldingen hieronder :

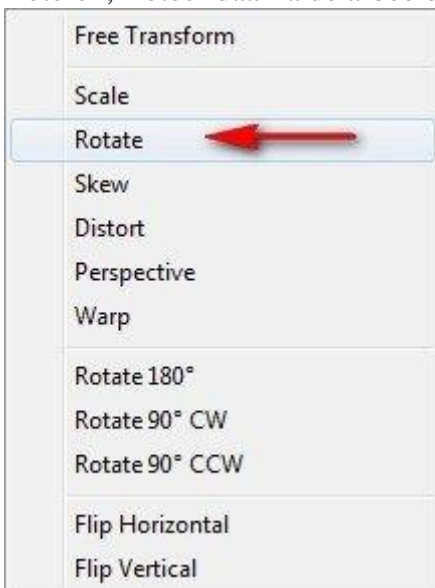


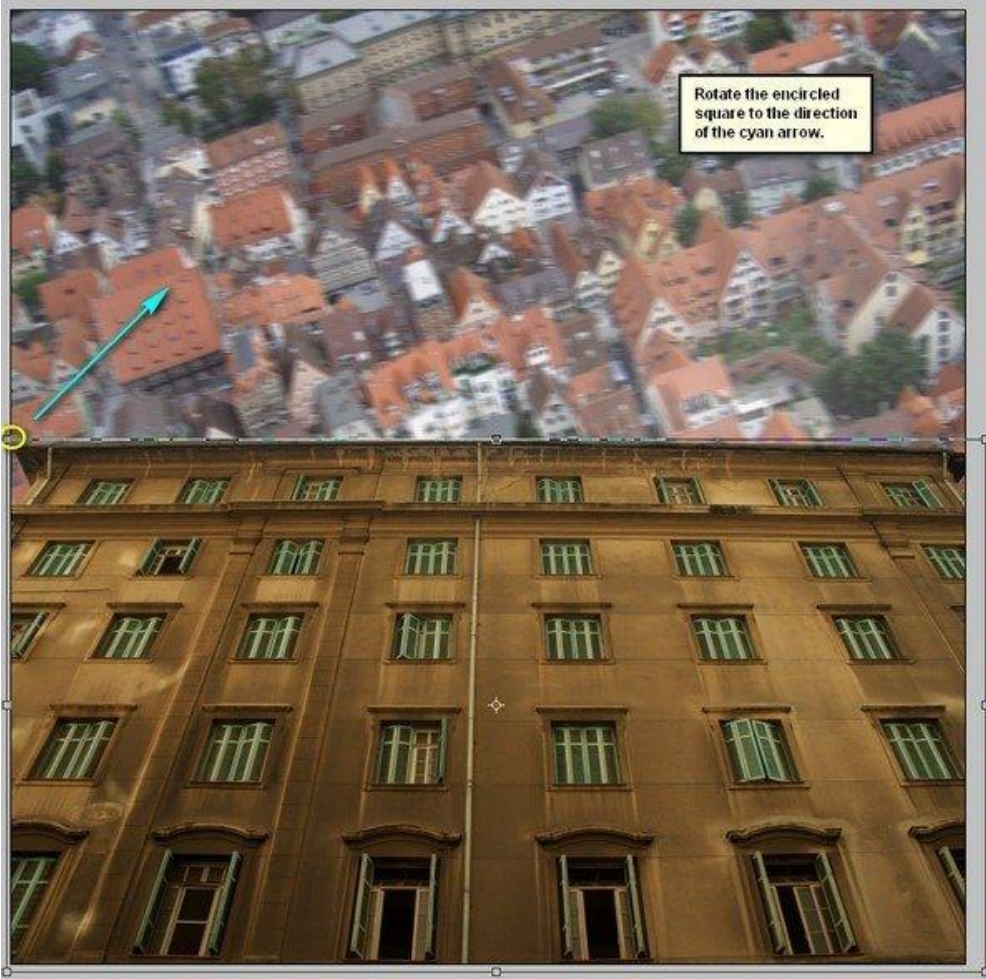
Resultaat :



Stap 10

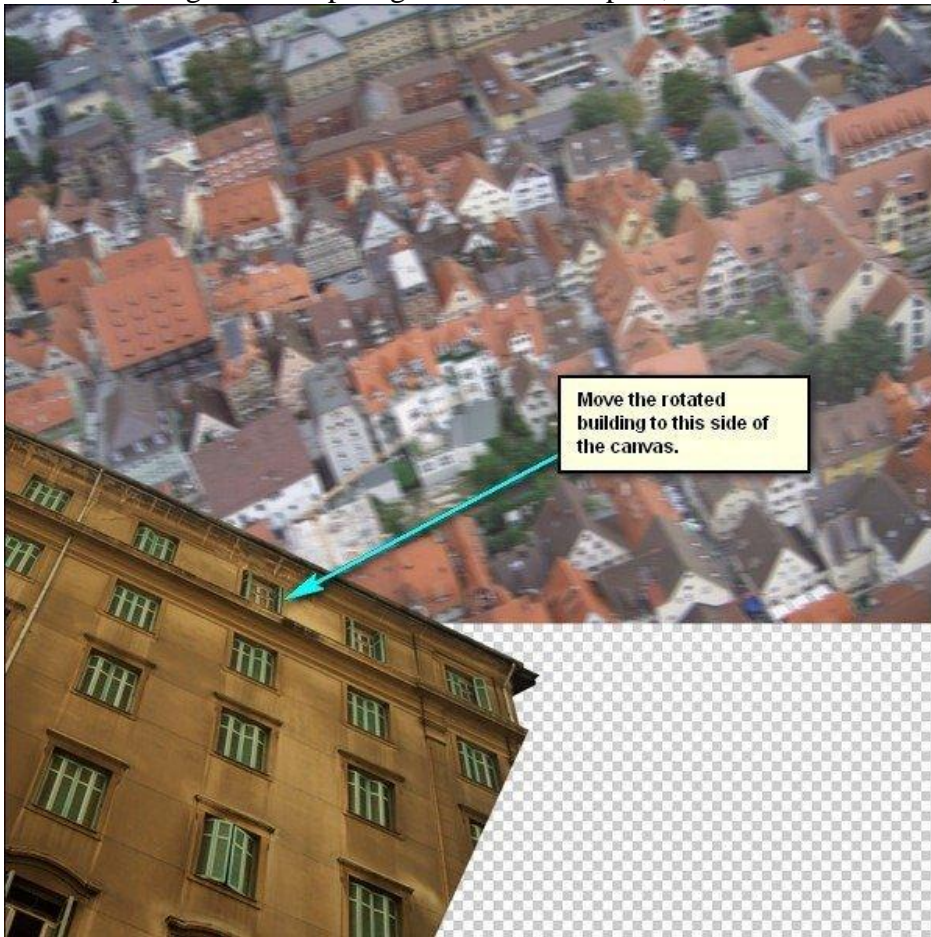
Klik nog eens (Ctrl+ T) ; rechtsklikken op het canvas en uit het bekomen menu kies je voor Roteren; Roteer daarna de afbeelding zoals te zien is in volgende afbeelding :





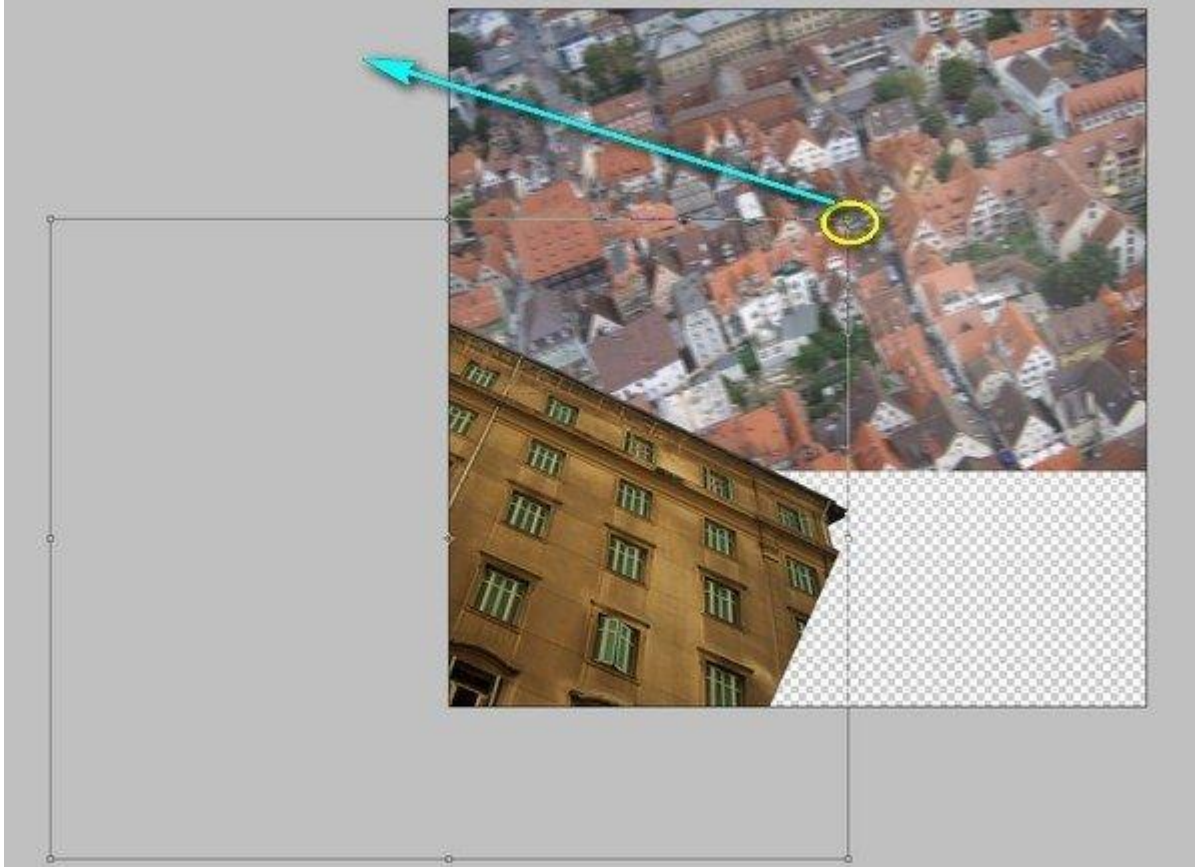
Stap 11

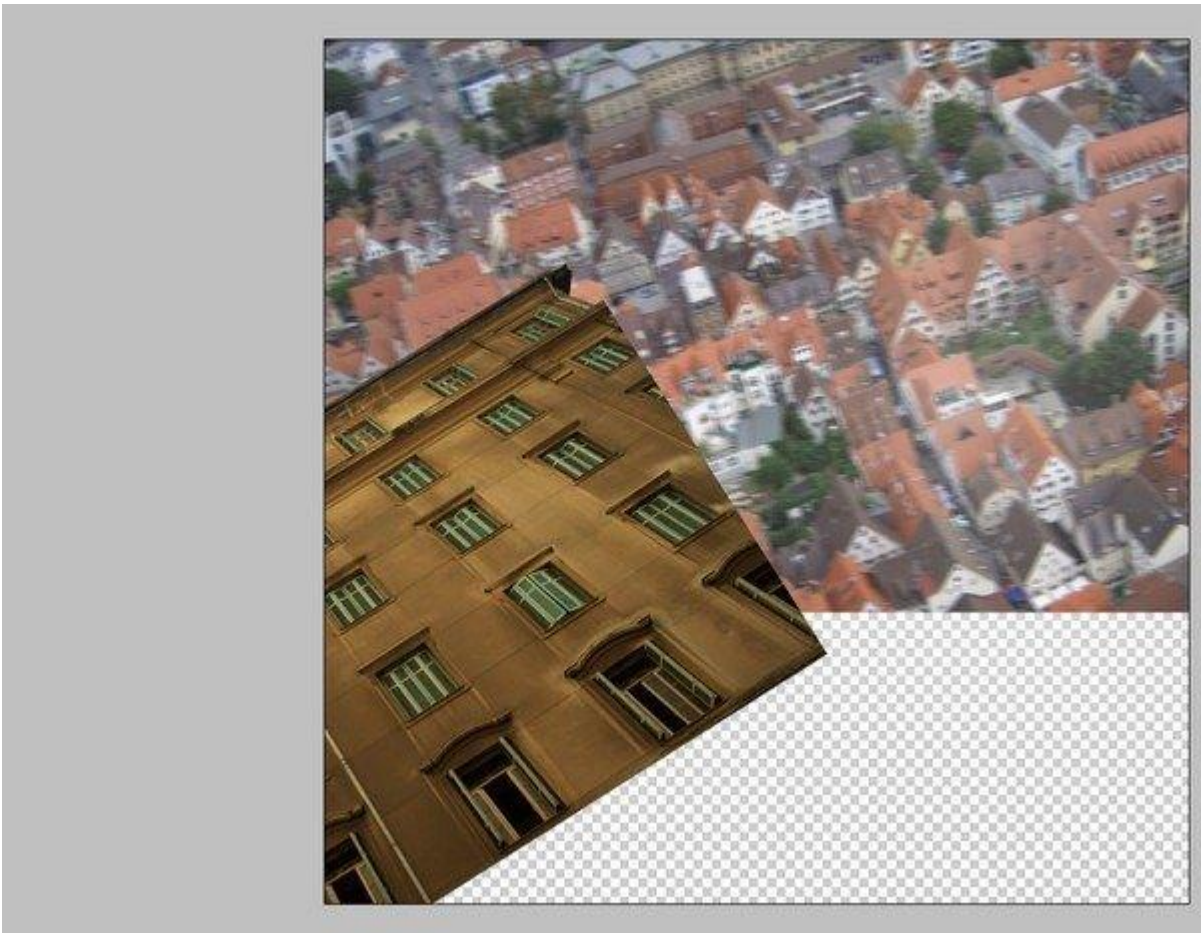
Met Verplaatsgereedschap de gebouwen verslepen ; zie voorbeeld hieronder:



Stap 12

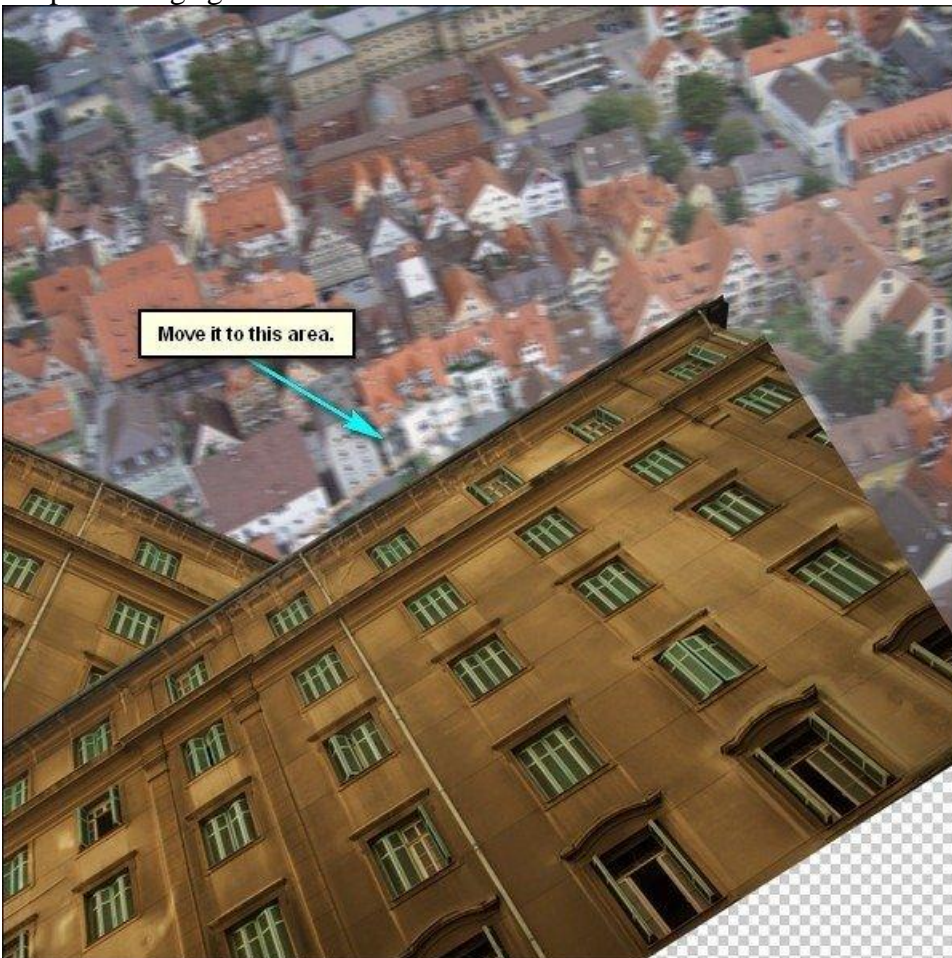
Laag dupliceren (Ctrl+ J) ; naam = "gebouw2". Roteer deze laag; volg onderstaande afbeeldingen:



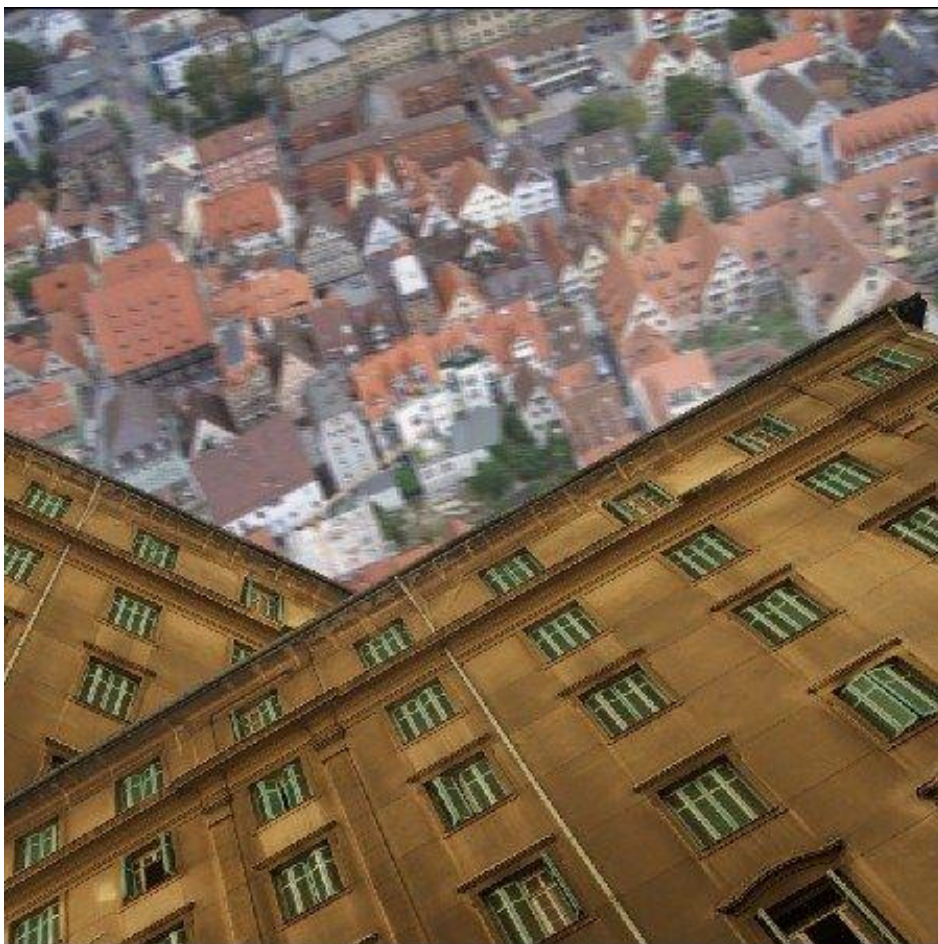
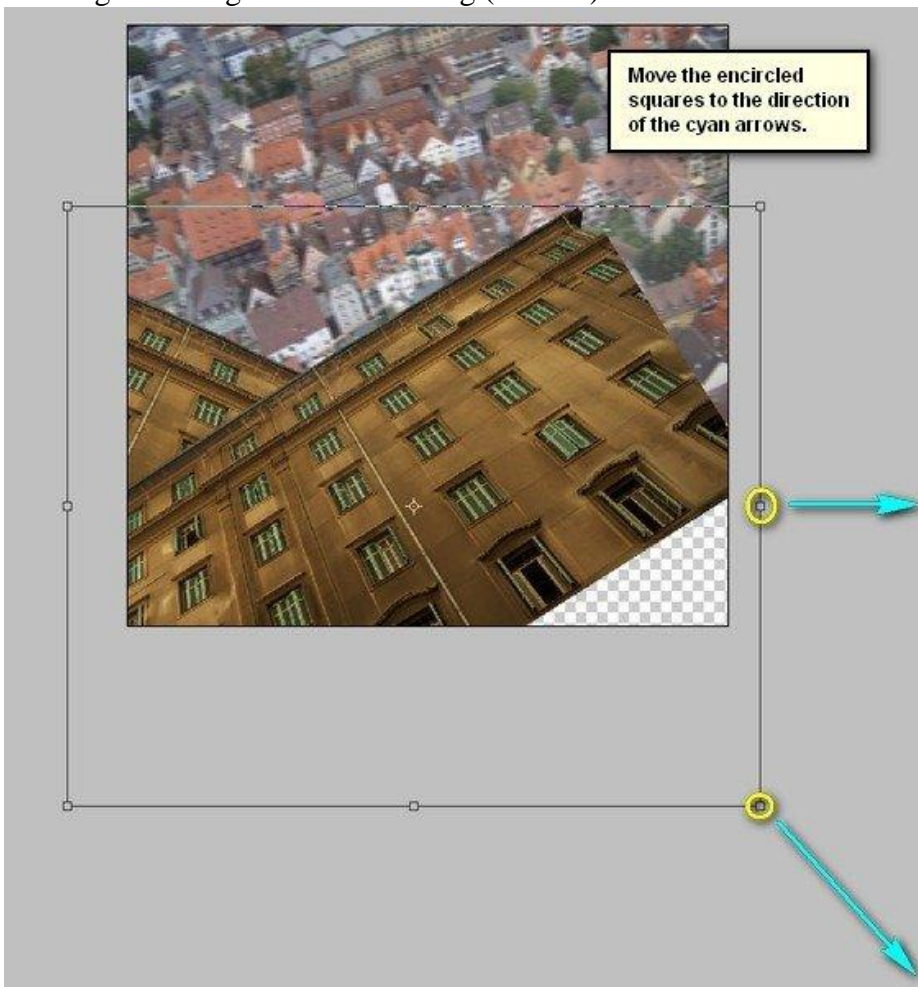


Stap 13

Verplaats laag "gebouw2" naar rechts:

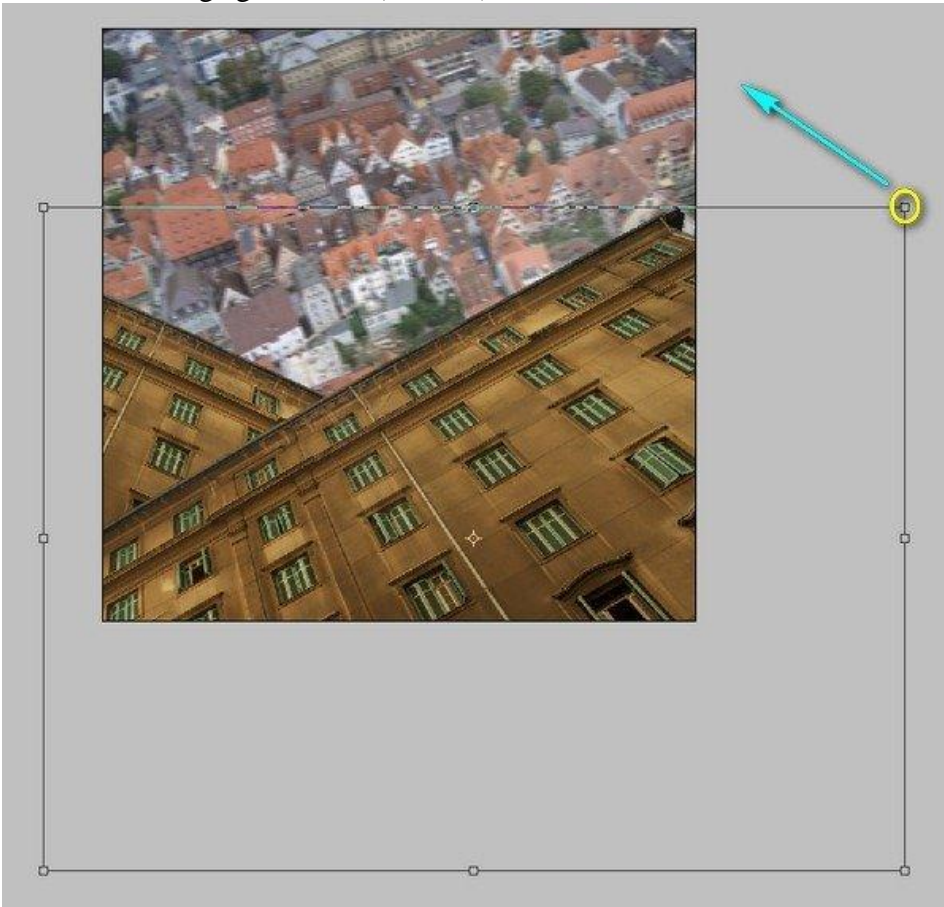


Pas de grootte nog aan van deze laag (Ctrl+ T) :

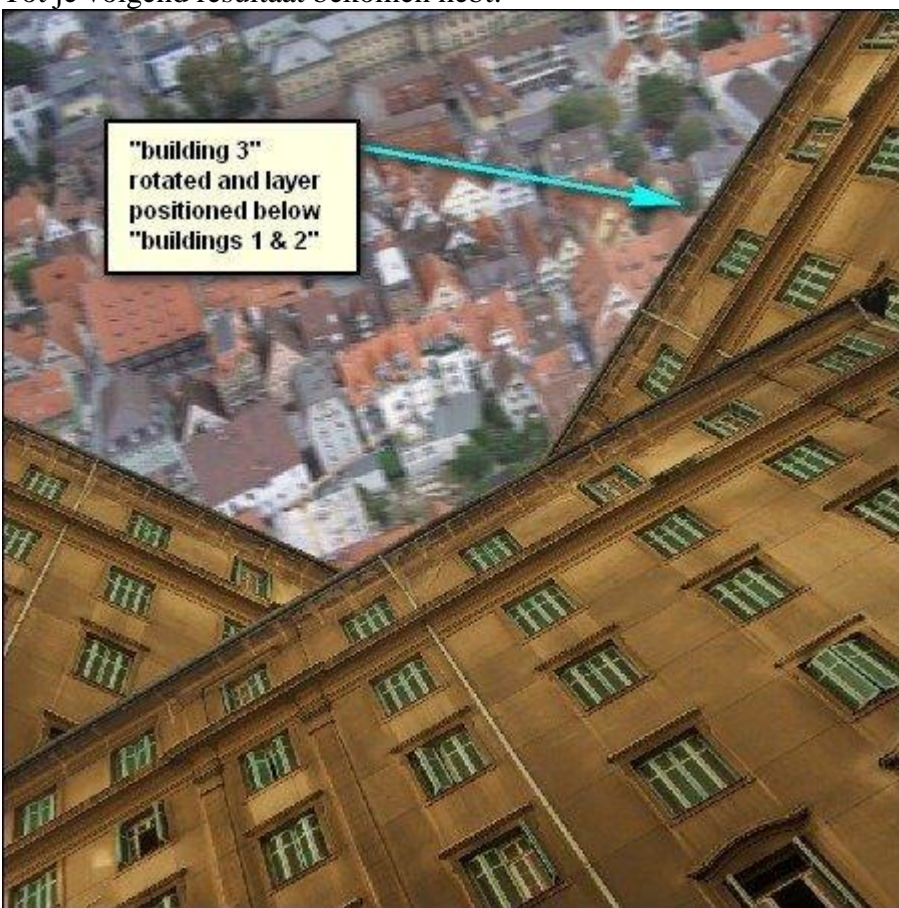


Stap 14

Duplicateer (Ctrl+ J) laag "gebouw2" = laag "gebouw3". Plaats de laag onder laag "gebouw".
Roteer deze laag "gebouw3" (Ctrl+ T):

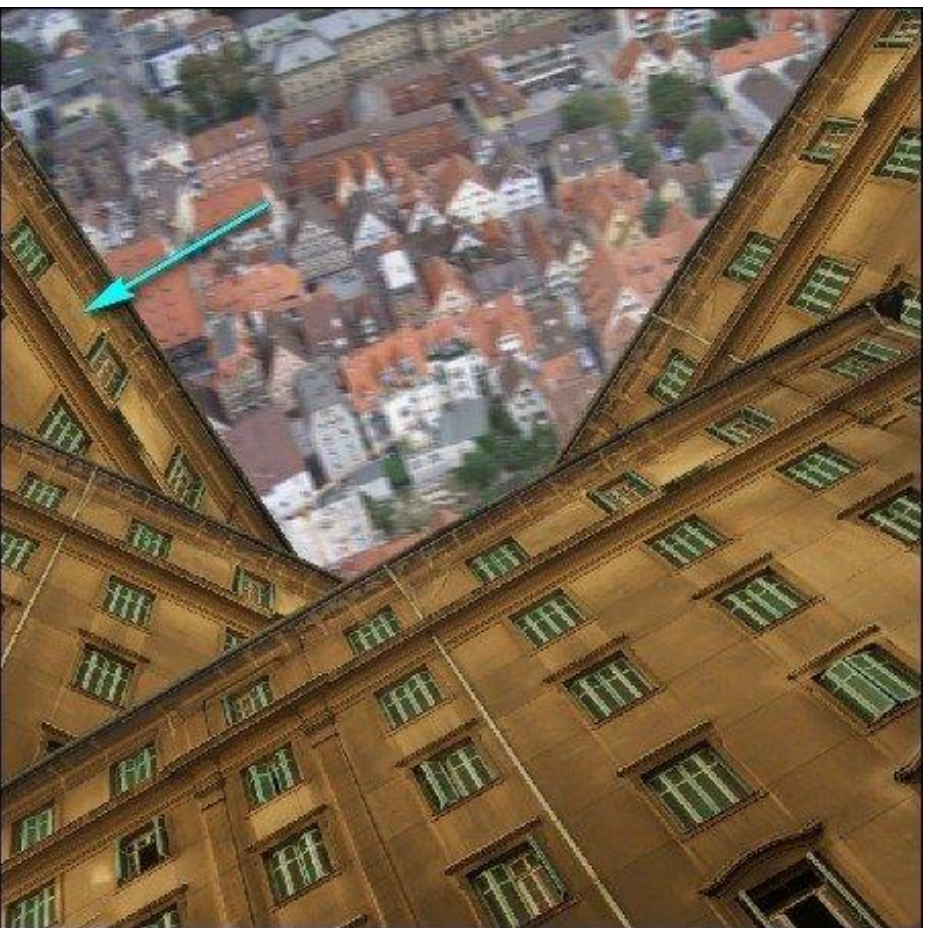


Tot je volgend resultaat bekomen hebt:



Stap 15

Duplicateer (Ctrl+ J) en je bekomt laag "gebouw 4". Draai de laag Horizontaal. Verplaats nu de laag zoals hieronder getoond wordt:



Stap 16

Gebouwen zijn klaar! Selecteer al die lagen en groepeer ze (Ctrl+ G) = groep "gebouwen".

Stap 17: Vermist meisje

We voegen het vermiste meisje toe dat boven de gebouwen wandelt.

Bestand openen; sleep het meisje op je werk document als bovenste laag in het lagenpalet.

Noem de laag "meisje" en plaats het meisje zoals in onderstaande afbeelding:

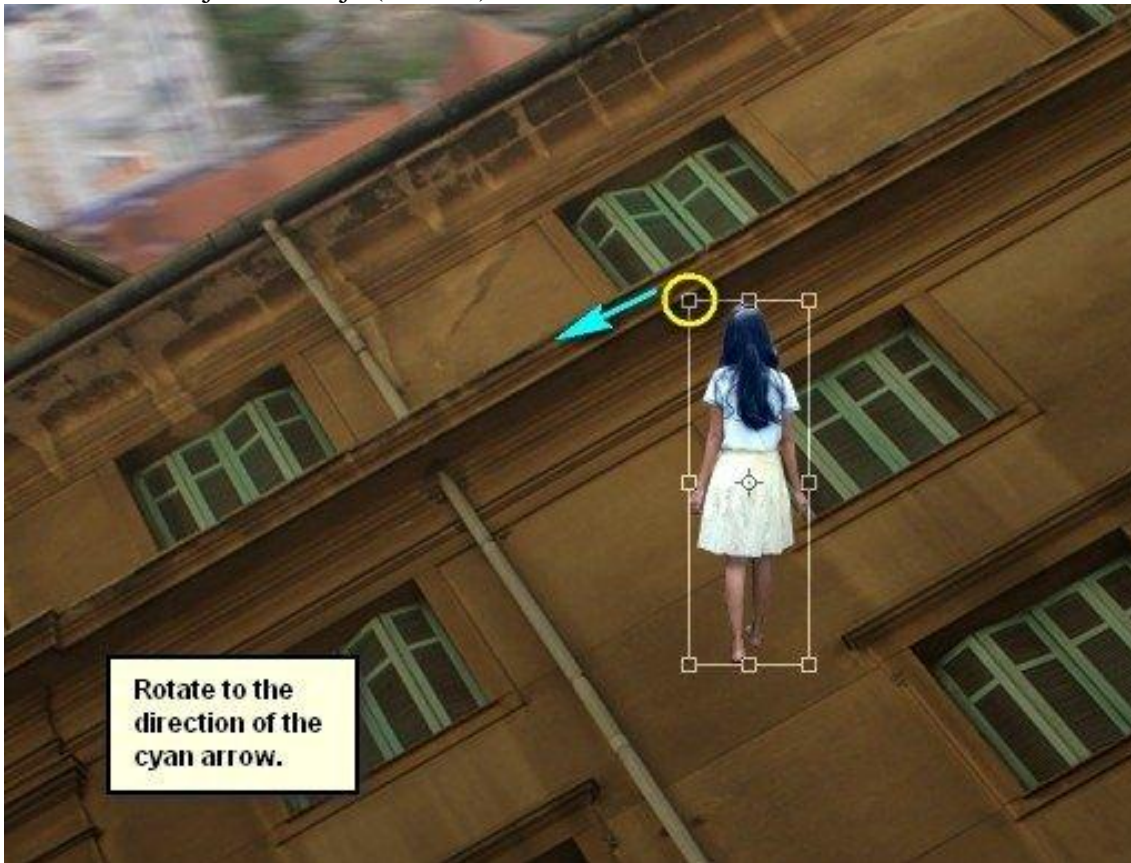


Pas nog verder grootte en plaats aan; gebruik Vrije Transformatie (Ctrl+ T):



Stap 18

Roteer het meisje een beetje (Ctrl+ T) :



Resultaat:



Stap 19

Met Verplaatsgereedschap (V) het meisje op de juiste plaats zetten:

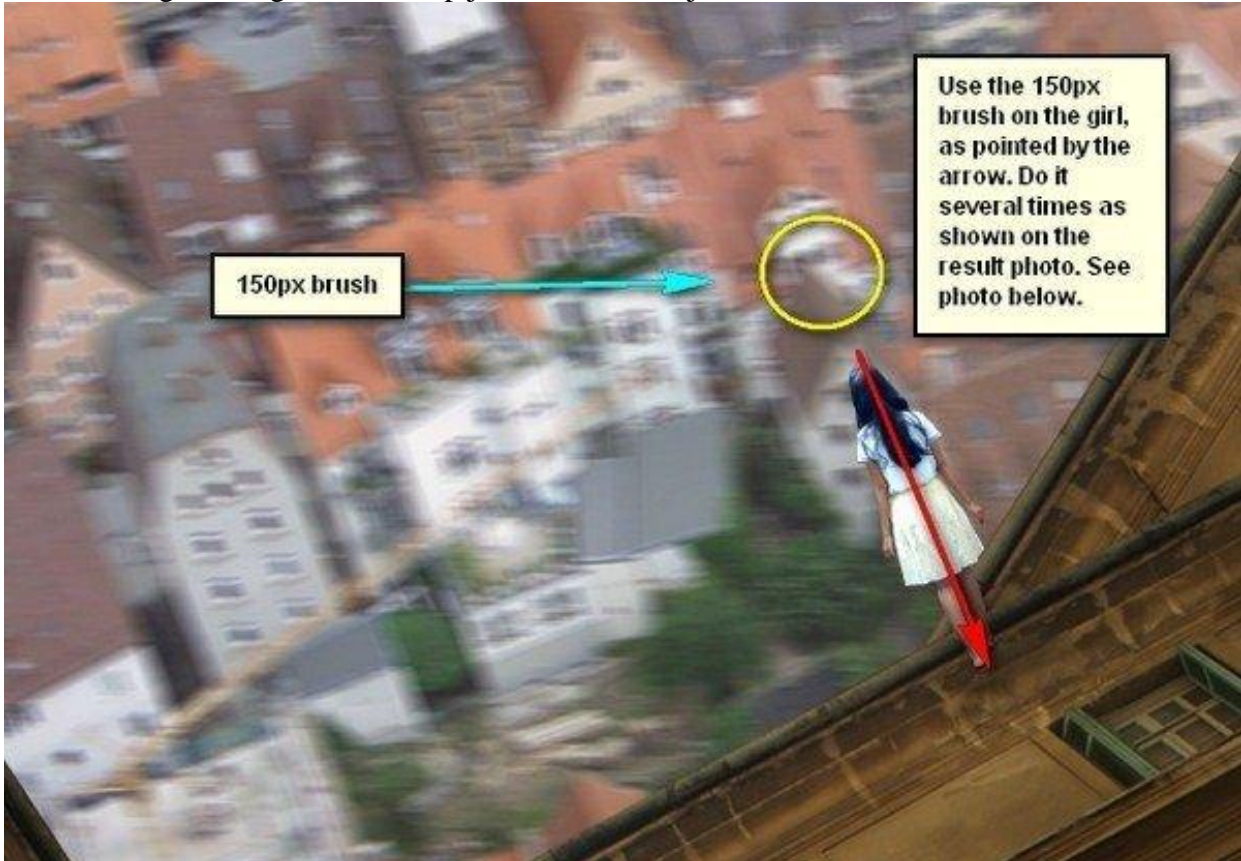
Stap 20

We passen de schaduwen aan op het meisje. Nieuwe laag toevoegen (Ctrl+ Shift + N) boven laag "meisje" ; noem de laag "donker maken". Maak van de laag een Uitknipmasker.

Stap 21

Volgend Penseel selecteren : grootte =150px ; Hardheid = 0% ; dekking = 15% ; stroom = 100% ; voorgrondkleur op zwart (# 000000).

Schilder volgens aangeduide rode pijl boven het meisje:

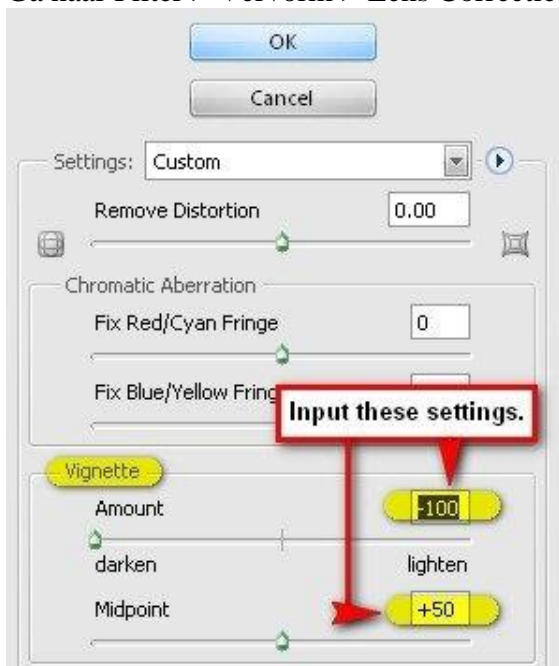


Ook van deze lagen een groep maken (selecteren en (Ctrl+ G) klikken); noem de groep "meisje".

Stap 22: Vignet

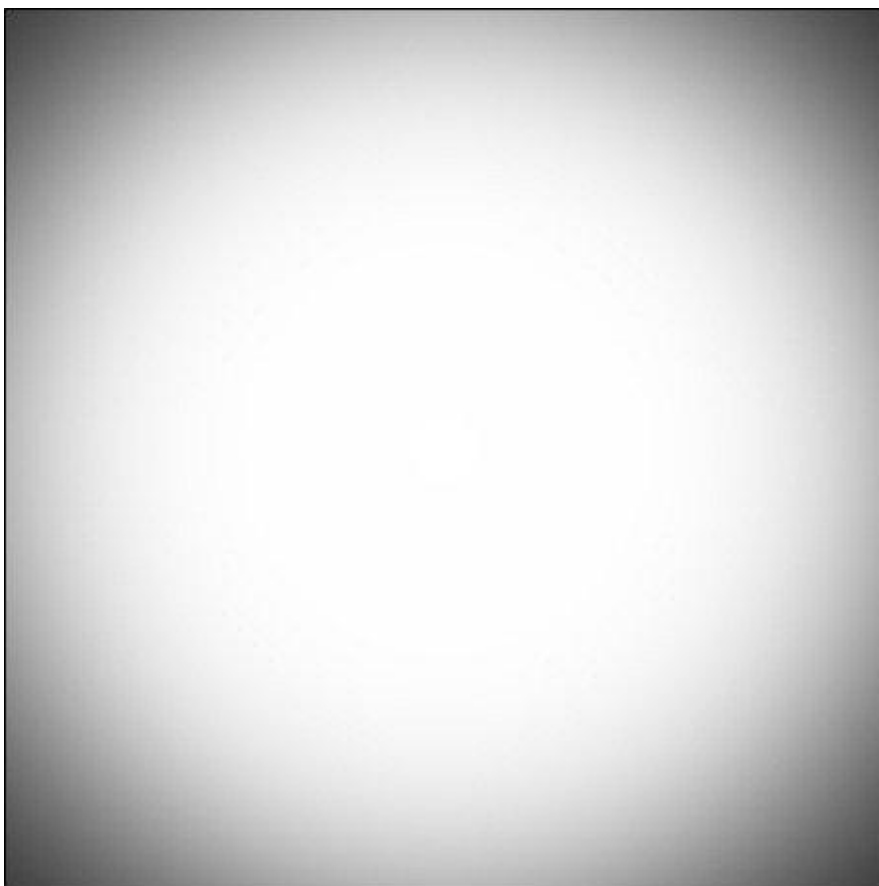
Nieuw bestand openen zelfde grootte als in Stap 1, wel een witte achtergrond.

Ga naar Filter > Vervorm > Lens Correctie. Tab Vignet : hoeveel = -100 ; middelpunt = +50



Stap 23

Sleep de laag naar je werkdocument boven alle andere lagen : modus = Vermenigvuldigen ; dekking = 40% :





Stap 24: Grunge structuren

We voegen de structuren toe om de afbeelding een grunge gevoel te geven.
Deze structuur op je werk document slepen = laag "structuur1" :



Stap 25

Transformeer (Ctrl+ T) de laag tot passend voor dit canvas:



Stap 26

Laagmodus = Zwak licht ; laagdekking = 100%

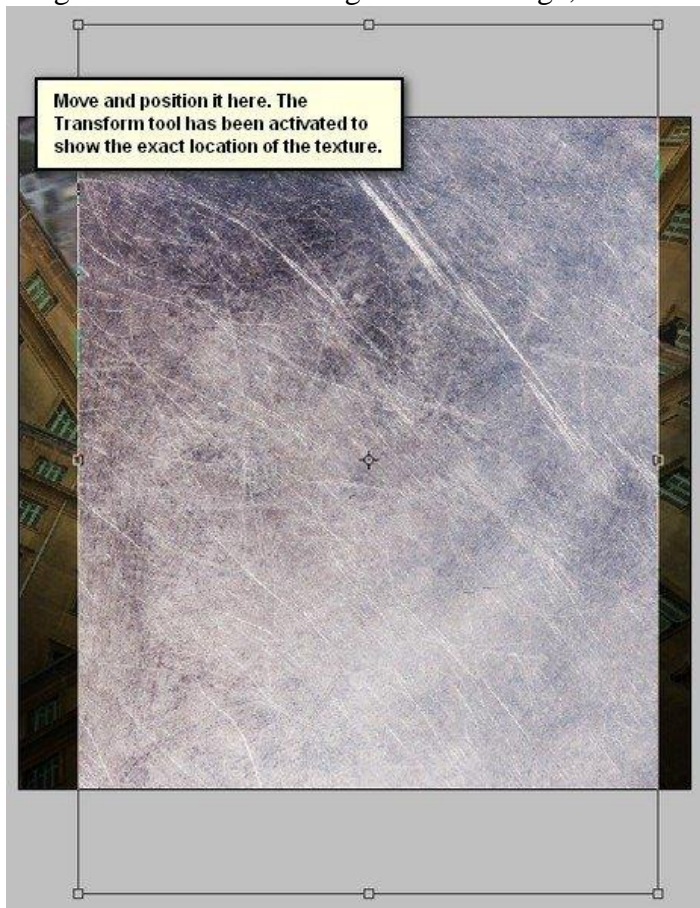


Bekomen resultaat:

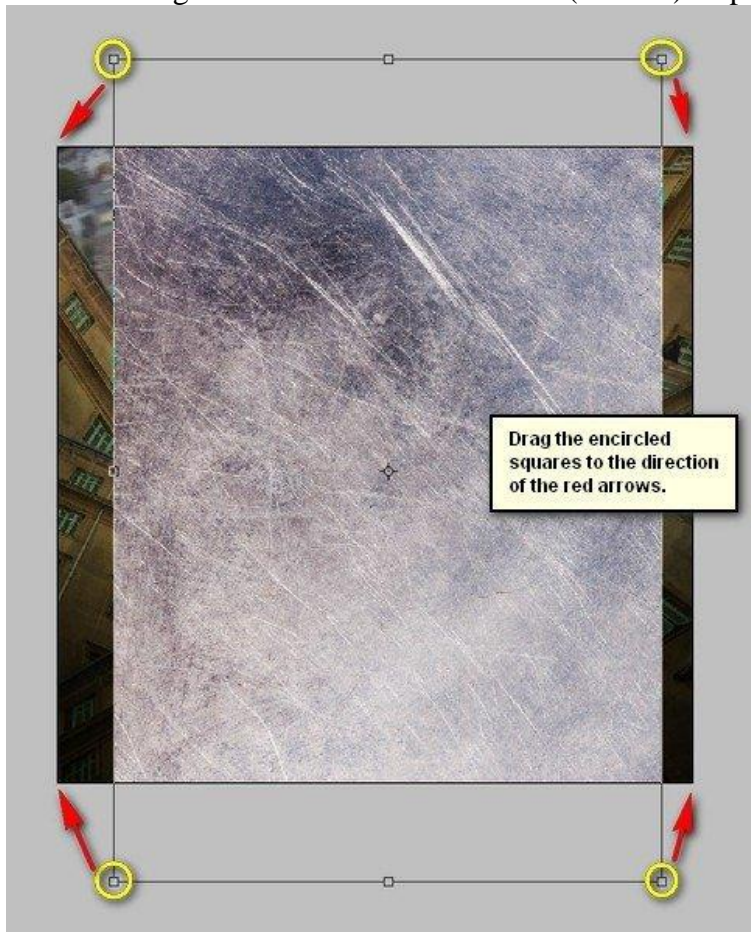


Stap 27

Volgende structuur toevoegen boven vorige; noem de laag "structuur 2" :



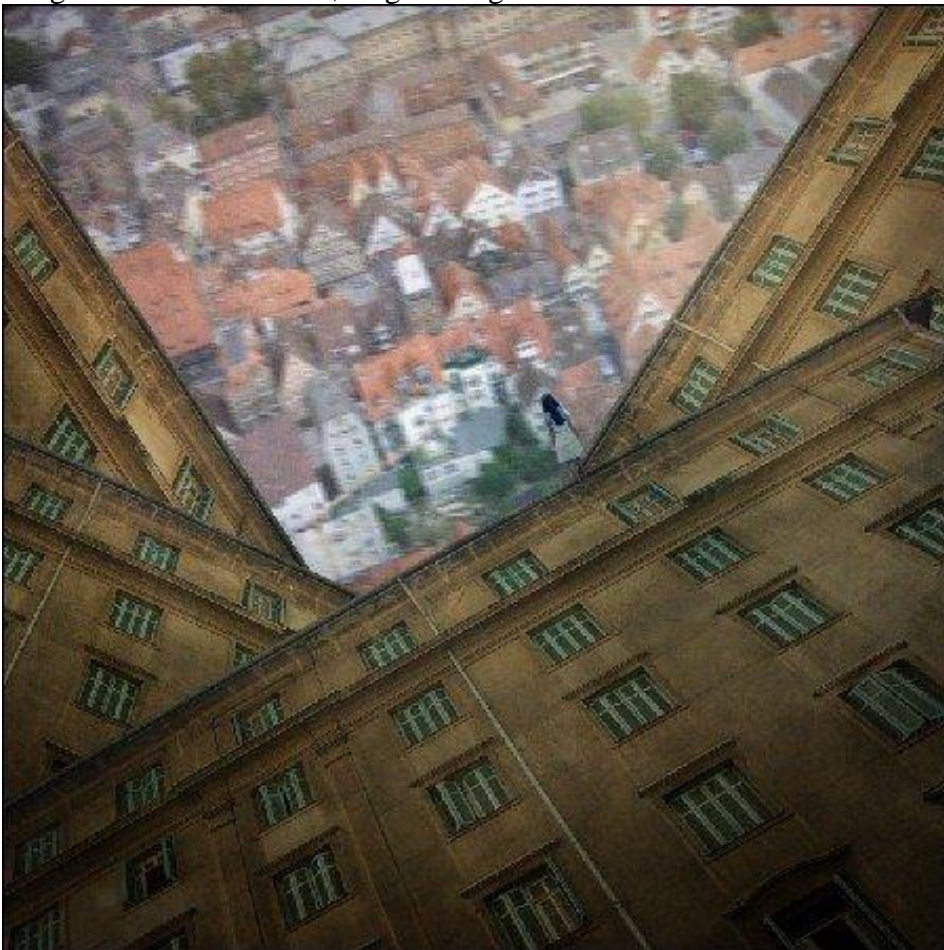
Ook deze laag "structuur 2" Transformeren (Ctrl+ T) en passend maken:





Stap 28

Laagmodus = Zwak licht ; laagdekking = 40% :



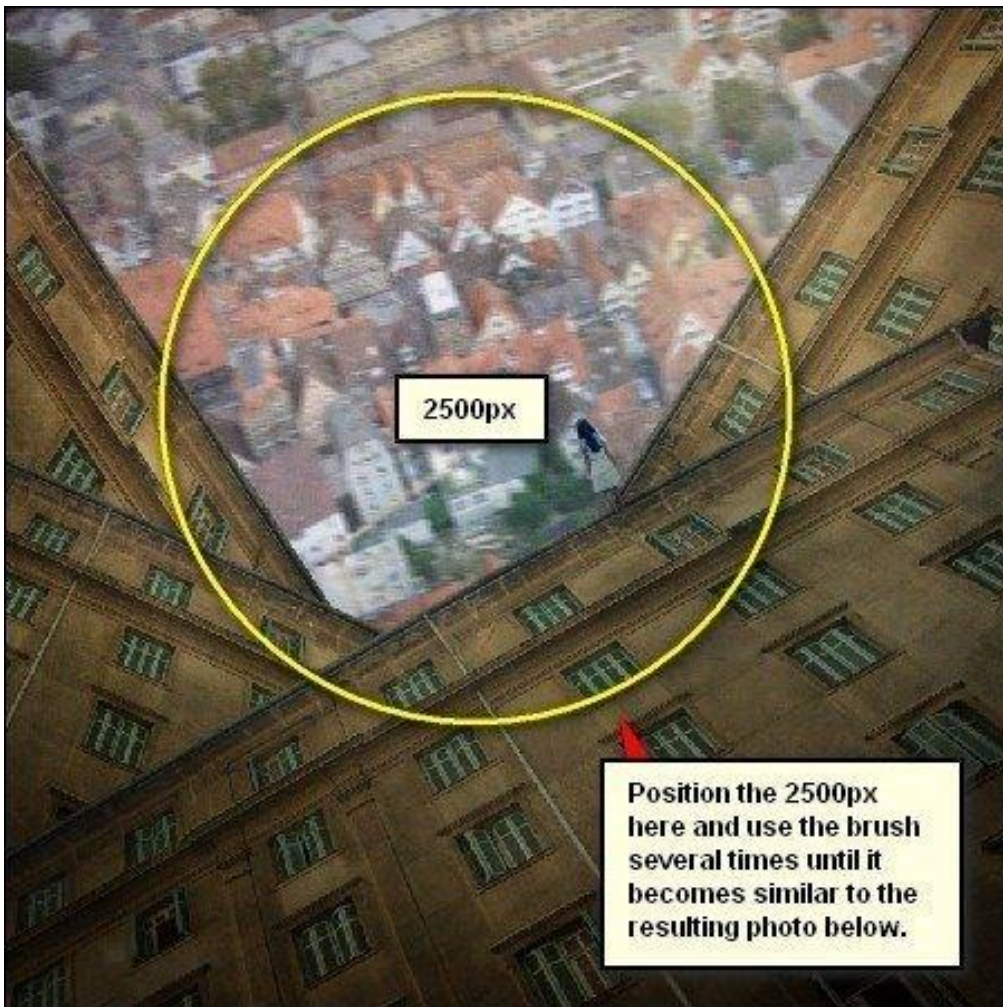
Al deze lagen weer selecteren en groeperen (Ctrl+ G). Naam van de groep is "structuren".

Stap 29: omgevingslicht

Nieuwe laag toevoegen (Ctrl+ Shift + N) boven de groep "structuren"; noem de laag "licht".

Penseel : grootte = 2500px ; Hardheid = 0% ; dekking = 25% ; strm =100% ; kleur = # FFFFFFFF

Schilder op aangeduide plaats; grote witte stip plaatsen!

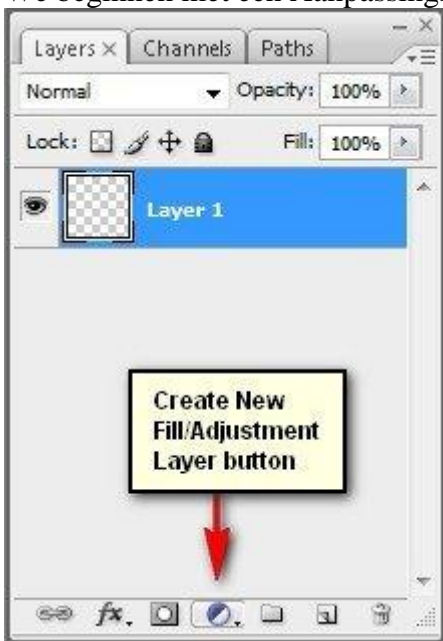




Stap 30: kleuren nog verbeteren

We voegen daarvoor Aanpassingslagen toe.

We beginnen met een Aanpassingslaag 'Volle kleur' met kleur = # 00041E.



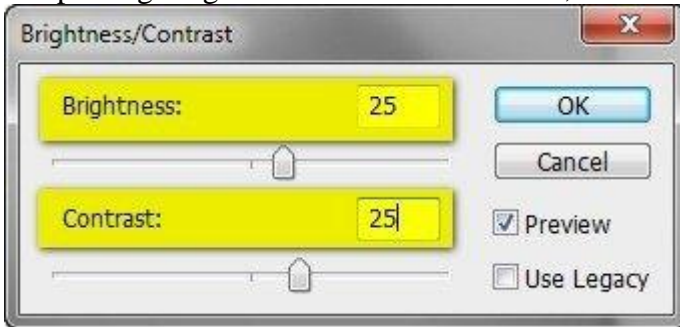
Stap 31

Modus van die Aanpassingslaag is Uitsluiting ; dekking = 60%



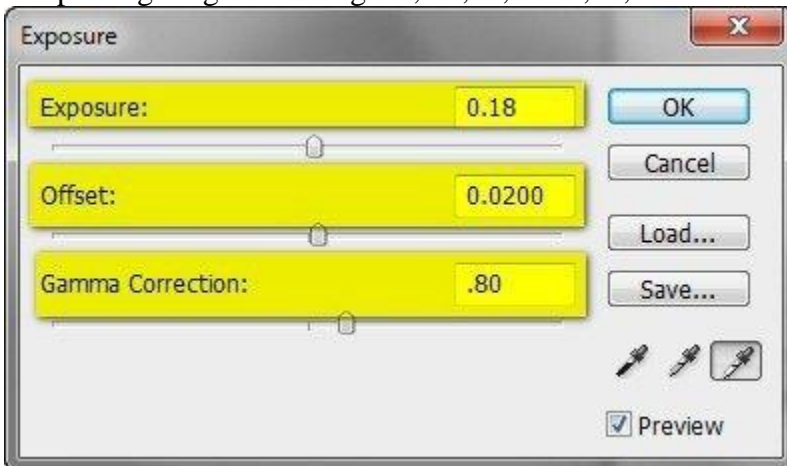
Stap 32

Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 25 ; 25



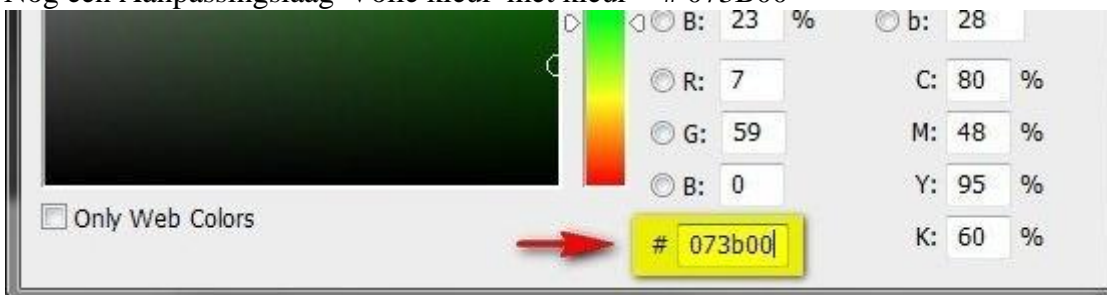
Stap 33

Aanpassingslaag 'Belichting' : 0,18 ; 0,0200 ; 0,80



Stap 34

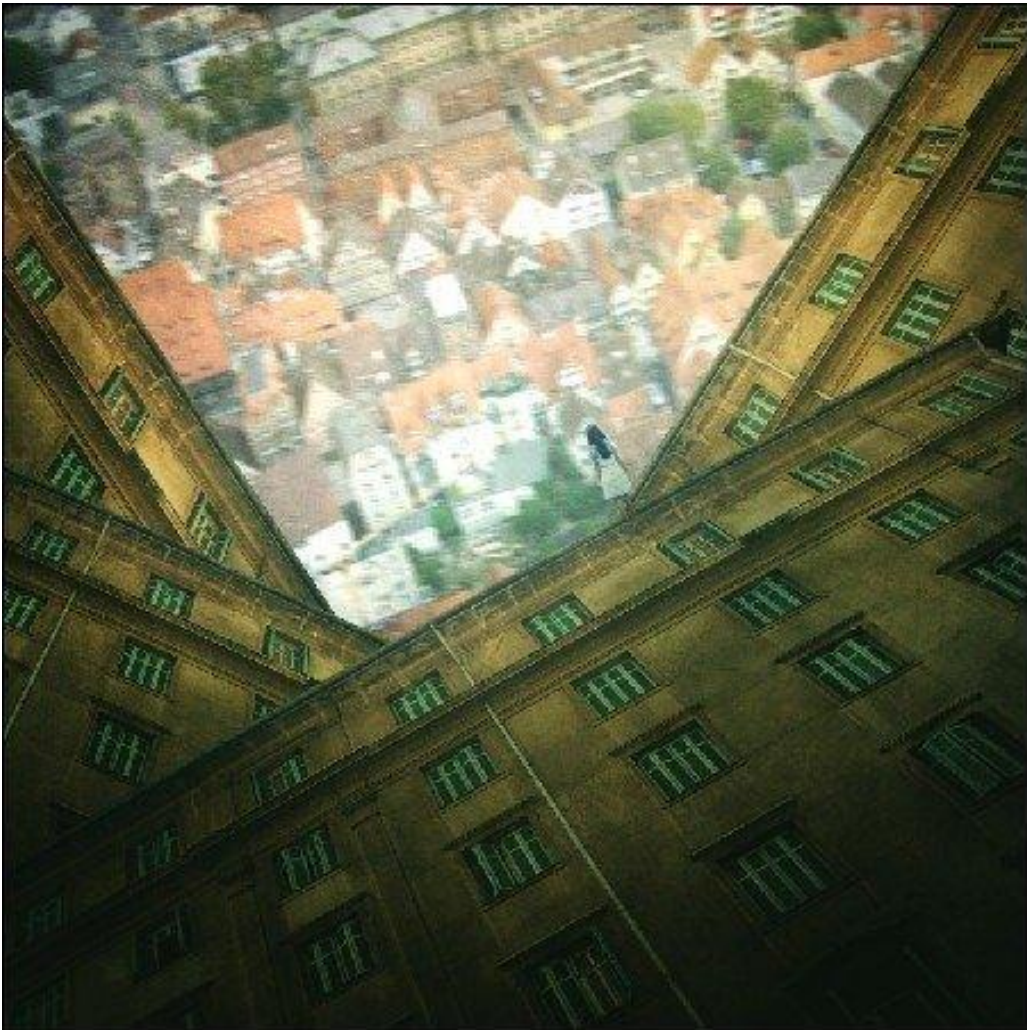
Nog een Aanpassingslaag 'Volle kleur' met kleur = # 073B00



Modus voor deze Aanpassingslaag = zwak licht; dekking = 70%:

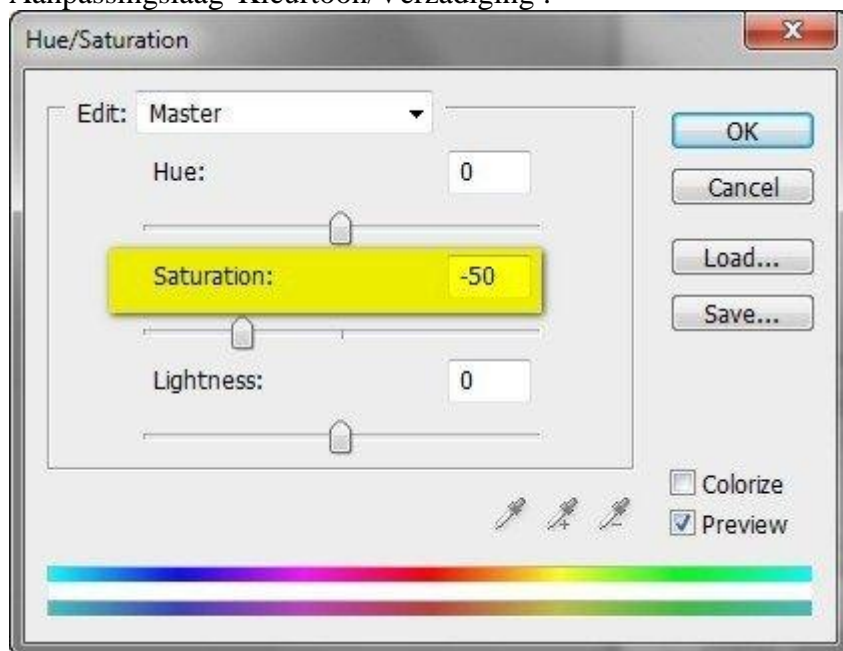


Resultaat tot hiertoe bekomen :



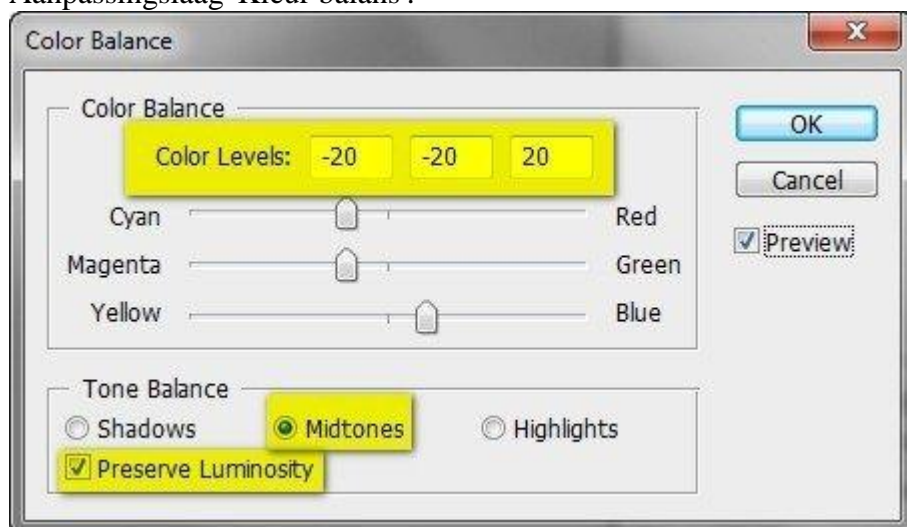
Stap 35

Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging :



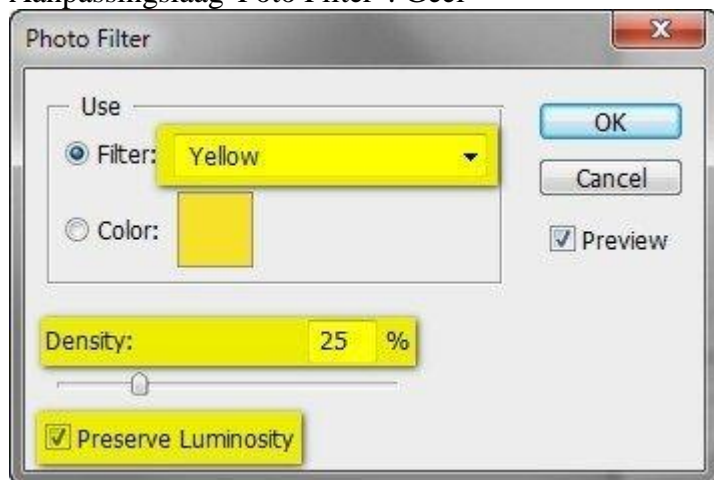
Stap 36

Aanpassingslaag 'Kleur balans':



Stap 37

Aanpassingslaag 'Foto Filter' : Geel



Zie eindresultaat aan het begin van deze oefening !